

Pioneer Dj

DJ Controller

DDJ-1000

**[pioneerdj.com/support/
rekordbox.com](http://pioneerdj.com/support/rekordbox.com)**

Bezoek de bovenstaande website voor vaak gestelde vragen en andere informatie over ondersteuning voor dit product.

Handleiding

Inhoud

Gebruik van dit toestel als controller voor andere DJ-software.....	31
Handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken.....	33
Waarschuwingen betreffende auteursrechten	34

Opmerkingen over deze handleiding

- Hartelijk dank voor uw aankoop van dit Pioneer DJ product. Lees zowel deze handleiding als de meegeleverde "Handleiding (Snelstartgids)" goed door. Beide documenten bevatten belangrijke informatie die je moet begrijpen voordat je dit apparaat gaat gebruiken.
- In deze handleiding staan namen van toetsen en aansluitingen, menu's van dit product en uw computer, enz. tussen vierkante haken ([]) (bijv. **[Bestand]**, knop **[CUE]**, uitgangsaansluiting **[PHONES]**).
- De schermafbeeldingen, het uiterlijk en de specificaties van de software en de hardware in deze handleiding zijn gebaseerd op het product tijdens ontwikkeling en kunnen verschillen van de definitieve specificaties.
- Afhankelijk van uw besturingssysteem en de instellingen van uw webbrowser enz. kunnen de procedures in deze handleiding verschillen van de werkelijke bediening.

Deze handleiding bevat hoofdzakelijk beschrijvingen van functies met betrekking tot de hardware van dit toestel. Raadpleeg de rekordbox Manual voor gedetailleerde instructies over het bedienen van de rekordbox-software.

- U kunt de bedieningshandleiding van rekordbox downloaden van de volgende website.
rekordbox.com/manual

01 Alvorens te beginnen

Kenmerken	3
Accessoires.....	3
De rekordbox Introdcution bekijken.....	3
rekordbox.....	3
Installeren van rekordbox.....	4

02 Overzicht van de bedieningstoetsen

Bovenpaneel van het toestel.....	5
Bladergedeelte.....	5
Deckgedeelten	6
Instelknop-aanduidingsdeel	8
Mengpaneel-gedeelte.....	8
Achterpaneel	10
Voorpaneel	11

03 Basisbediening

Aansluitvoorbeeld	12
Opstarten van het systeem	15
Het systeem uitschakelen.....	16

04 Geavanceerde bediening

4-beatlossen gebruiken	17
Gebruiken van handmatige lussen	17
De performance-pads gebruiken	17
Gebruiken van de slip-weergave.....	20
De startfunctie van de kanaalfader gebruiken.....	21
Gebruiken van effecten	21
Gebruik van de BEAT FX-functie.....	22
Soorten BEAT FX.....	22
Gebruik van de SOUND COLOR FX-functie	24
Gebruik van een microfoon.....	24
Externe ingangsaansluitingen gebruiken	25

05 Instellingen aanpassen

Opstarten van de hulpprogrammatuurstand.....	26
De instellingen wijzigen met rekordbox	26
Hulpprogramma voor instellingen.....	28

06 Aanvullende informatie

Verhelpen van storingen	29
LCD-scherm	30
Signaaloverzicht	31

Alvorens te beginnen

Kenmerken

Dit toestel is een alles-in-een DJ Controller die speciaal is ontworpen voor rekordbox dj. De interfaces met uiteenlopende bedieningselementen zoals "BIG JOG", "PERFORMANCE PADS" en "4-CHANNEL MIXER" zijn met extra ruimte geplaatst om nog persoonlijkere DJ-optredens mogelijk te maken met rekordbox dj. Dankzij de talloze ingangen en uitgangen zijn uiteenlopende DJ-stijlen mogelijk. Het toestel heeft een hoogwaardige uitstraling en mede daardoor is het uitermate geschikt voor gebruik in nachtclubs en op privéfeesten.

Accessoires

- Netstroomadapter
- Stroomsnoer
- USB-kabel^[1]
- Garantie (alleen voor bepaalde regio's)^[2]
- Handleiding (Snelstartgids)
- rekordbox dj-licentiecodekaart

- [1] Er wordt één USB-kabel meegeleverd met dit toestel. Zorg voor een extra kabel die voldoet aan de USB 2.0-standaard om twee toestellen te verbinden.
- [2] Producten alleen voor Europa. (De overeenkomstige informatie is beschikbaar op de laatste bladzijde van de "Handleiding (Snelstartgids)" voor Japan, en de laatste bladzijde van de Engelse en de Franse versie van de "Handleiding (Snelstartgids)" voor de regio Noord-Amerika.)

Waarschuwingen

De licentiecode kan niet opnieuw worden uitgegeven. Let op dat u de code niet kwijt raakt.

De rekordbox Introduction bekijken

1 Open een webbrowser op de computer en ga naar de hieronder genoemde website.

rekordbox.com/manual

2 Klik op de gewenste taal van de rekordbox Introduction.

rekordbox

- rekordbox
rekordbox is muziekbeheersoftware voor DJ's om muziekstukken voor te bereiden en als DJ op te treden.
- rekordbox dj
De functies voor DJ-optredens van rekordbox heten rekordbox dj. Voer de licentiecode in op de licentiecodekaart van rekordbox dj die bij dit product is geleverd om rekordbox dj te gebruiken.

Bedrijfsomgeving

Geschiedte besturingssystemen	CPU en vereist geheugen
Mac: macOS High Sierra 10.13/ Sierra 10.12 (meest recente update), OS X 10.11/10.10 (meest recente update)	Intel®-processor Core™ i7, i5, i3 Intel®-processor Core™ 2 Duo 2,0 GHz of beter 4 GB of meer aan RAM-geheugen
Windows: 32-bits versie of 64-bits versie van Windows 10/ Windows 8.1 of Windows 7 (meest recente servicepack)	Intel®-processor Core™ i7, i5, i3 Intel®-processor Core™ 2 Duo 2,0 GHz of beter 4 GB of meer aan RAM-geheugen

Overige

USB-aansluiting	Er is een USB 2.0-aansluiting vereist om dit toestel aan te kunnen sluiten op de computer.
Schermresolutie	Resolutie 1 280 x 768 of hoger
Internetverbinding	Er is verbinding met het Internet vereist om uw rekordbox-gebruikersaccount te kunnen registreren en de software te downloaden.

- Raadpleeg de hieronder genoemde website voor de meest recente informatie over de systeemvereisten, compatibiliteit en ondersteunde besturingssystemen voor rekordbox.
rekordbox.com/system
- De werking kan niet worden gegarandeerd op alle computers, ook niet als aan alle hier aangegeven eisen wat betreft de gebruiksomgeving wordt voldaan.
- De CPU en harde schijf leveren mogelijk niet voldoende verwerkingscapaciteit afhankelijk van de energiebesparingsinstelling enz. van de computer. Zorg dat de computer voldoet aan de voorwaarden om constant hoge prestaties te kunnen leveren (bijvoorbeeld door de computer aan te sluiten op een stopcontact om een stabiele voeding te waarborgen), met name bij gebruik van rekordbox op een laptop.
- Om toegang te hebben tot internet hebt u een afzonderlijk contract met een internetprovider nodig en moeten er internetgebruikskosten worden betaald.
- Gebruik de nieuwste versie/servicepakket van het besturingssysteem.

Installeren van rekordbox

rekordbox voorbereiden

Installeer de software aan de hand van de onderstaande procedure wanneer u rekordbox voor het eerst gebruikt of als u gebruikmaakt van rekordbox 4.x of een eerdere versie.

Als u al versie 5.x van rekordbox geïnstalleerd hebt, werk hem dan bij naar de meest recente versie via **rekordbox-bijwerkbeheer**. In dit geval is de volgende installatieprocedure niet vereist. Voor details over de updateprocedure, raadpleeg de onderstaande website en bekijk "rekordbox Introduction".

rekordbox.com/manual

- De gebruiker is verantwoordelijk voor het correct voorbereiden van de computer, netwerkapparatuur en andere elementen van de internet-gebruiksomgeving die vereist zijn voor verbinding met het internet.

Omtrent de installatieprocedure

De installatieprocedure verschilt naargelang het besturingssysteem (OS) van de computer.

❖ Installatie (Mac)

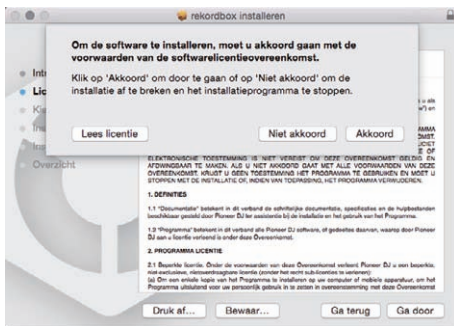
Sluit dit toestel niet op de computer aan voor de installatie voltooid is.

- Sluit alle toepassingen op de computer voordat u de software installeert.

1 Pak het gedownloade softwarebestand rekordbox uit.

2 Dubbelklik op de rekordbox-software om het installatieprogramma te starten.

3 Lees de licentieovereenkomst en selecteer dan [Akkoord] als u akkoord gaat met de voorwaarden.



- Als u niet akkoord gaat met de licentie-overeenkomst, klikt u op [Niet akkoord] om de installatie te annuleren.

4 Als het scherm verschijnt dat de installatie is voltooid, klikt u op [Sluit] om de installatiehulp van rekordbox te sluiten.



❖ Installatie (Windows)

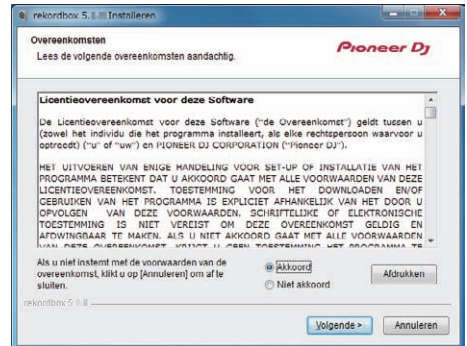
Sluit dit toestel niet op de computer aan voor de installatie voltooid is.

- Meld u als beheerder aan bij de computer alvorens de installatie te starten.
- Sluit alle toepassingen op de computer voordat u de software installeert.

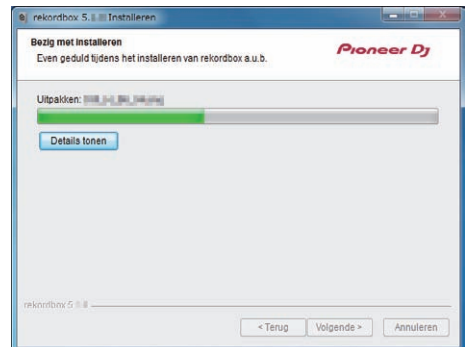
1 Pak het gedownloade softwarebestand rekordbox uit.

2 Dubbelklik op de rekordbox-software om het installatieprogramma te starten.

3 Lees de licentieovereenkomst, selecteer [Akkoord] als u akkoord gaat met de voorwaarden, en klik op [Volgende].

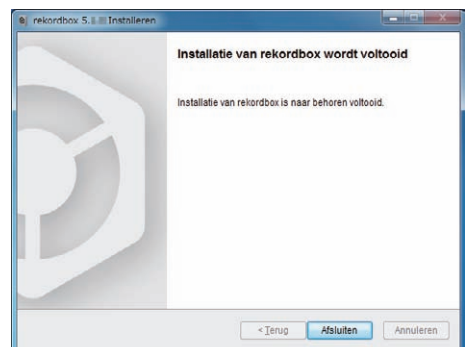


- Als u niet akkoord gaat met de licentieovereenkomst, klikt u op [Annuleren] om de installatie te annuleren. Na het opgeven van de installatiebestemming, start de installatie.



Wanneer de installatie met succes is voltooid, zal er een melding van diestrekking verschijnen.

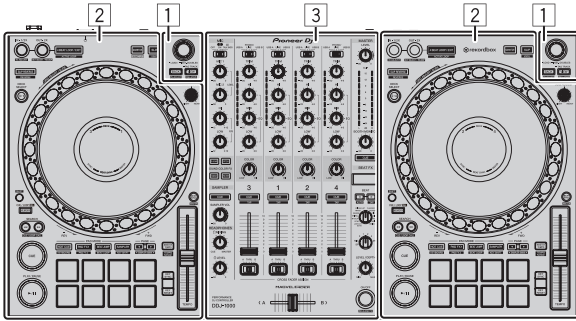
4 Klik op [Afsluiten] om het installatieprogramma van rekordbox te sluiten.



De installatie is nu voltooid.

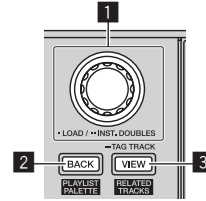
Overzicht van de bedieningstoetsen

Bovenpaneel van het toestel



- 1 Bladgedeelte
- 2 Deckgedeelten
- 3 Mengpaneel-gedeelte

Bladgedeelte



1 Draaiknop

Draaien:

Verplaatst de selectiecursor in rekordbox dj.

[SHIFT] + draaien:

Hiermee vergroot en verklein je de weergave van golfvormen in rekordbox dj.

Als je naar rechts draait, vergroot je de weergave en als je naar links draait, verklein je de weergave.

Druk op:

Als deze keuzeknop wordt ingedrukt wanneer de cursor op een muziekstuk staat, wordt dat muziekstuk in het deck geladen. Als de draaiknop wordt ingedrukt wanneer de cursor op een map of afspeellijst staat, gaat de cursor van de boomweergave naar de muziekstukkenlijst.

- Als het afspeellijstpalet wordt weergegeven, kan de cursor tussen de boomweergave, de muziekstukkenlijst en de afspeellijst verplaatst worden.
- De boomweergave, de muziekstukkenlijst en het afspeellijstpalet bevinden zich in het bladgedeelte van rekordbox dj. Raadpleeg de rekordbox Manual voor details over de functies van elk gedeelte.

Twee keer indrukken:

Laadt het muziekstuk dat is geladen in het deck dat niet bediend wordt, in het deck dat wel bediend wordt. Het muziekstuk wordt geladen zonder de afspelpositie te wijzigen.

2 BACK-toets

Druk op:

Beweegt de cursor tussen de boomweergave en de lijst met muziekstukken elke keer als de knop wordt ingedrukt.

- Als het afspeellijstpalet wordt weergegeven, kan de cursor tussen de boomweergave, de muziekstukkenlijst en de afspeellijst verplaatst worden.
- De boomweergave, de muziekstukkenlijst en het afspeellijstpalet bevinden zich in het bladgedeelte van rekordbox dj. Raadpleeg de rekordbox Manual voor details over de functies van elk gedeelte.

[SHIFT] + drukken:

Toont of verbergt het afspeellijstpalet van rekordbox dj.

3 VIEW-toets

Druk op:

Verkleint de deckweergave van rekordbox dj en breidt de weergave van het browsergebied uit. Druk opnieuw om de wijziging ongedaan te maken.

[SHIFT] + drukken:

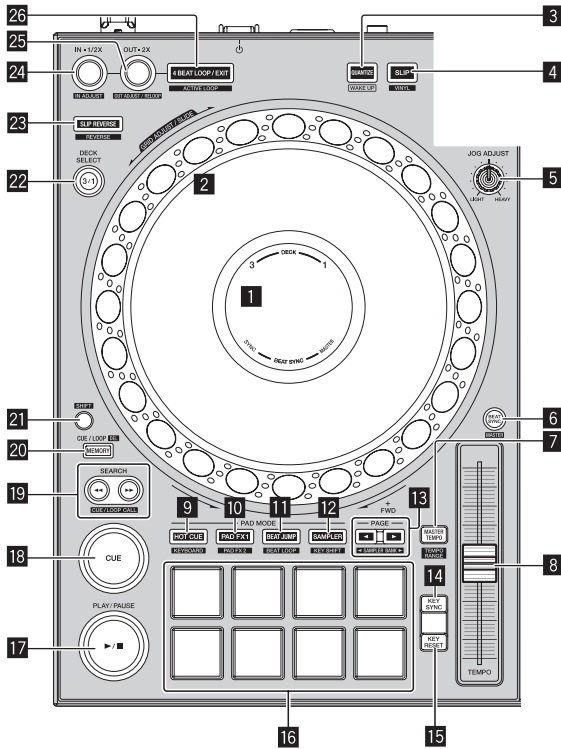
Verplaatst de cursor naar **[Gerelateerde nummers]** in het boomweergavegebied.

Drukken + vasthouden:

Registreert het geselecteerde muziekstuk naar **[Tag-lijst]** of verwijdert het.

Deckgedeelten

Met de deckgedeelten worden de vier decks bediend. De toetsen en instellingen voor de bediening van decks 1 en 3 bevinden zich aan de linkerzijde van de controller en die voor de bediening van decks 2 en 4 aan de rechterzijde van de controller.



1 Instelknop-aanduidingsdeel

↪ *Instelknop-aanduidingsdeel* (blz.8)

2 Jog-draaiknop

De bovenkant van de jog-draaiknop draaien wanneer de stand VINYL is ingeschakeld: Scratches uitvoeren.

De buitenkant draaien of de bovenkant van de jog-draaiknop draaien wanneer de stand VINYL is uitgeschakeld: Toonhoogte verbuigen (aanpassing van de afspeelsnelheid).

[SHIFT] + bovenkant draaien: Het beatpatrooninterval voor het geladen muziekstuk kan aangepast worden.

[SHIFT] + buitenkant draaien: Het gehele beatpatroon van het geladen muziekstuk kan naar links of rechts geschoven worden.

[SEARCH] + bovenkant draaien: Het muziekstuk gaat met hoge snelheid vooruit in de richting waarin de jog-draaiknop wordt gedraaid.

3 QUANTIZE-toets

Druk op: Schakelt de kwantiseringsfunctie in. Als de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld wanneer een hot-cue is ingesteld, wordt het punt automatisch ingesteld op de dichtstbijzijnde beatpositie.

- De resolutie van de gekwantiseerde beat kan worden geselecteerd in [Voorkeuren] van rekordbox.

Drukken (in de stand-bystand): Annuleert de stand-bystand.

- Deze functie is alleen beschikbaar voor de toets aan de linkerkant van het deck.

4 SLIP-toets

Druk op: Zet de slip-stand aan en uit.
↪ *Gebruiken van de slip-weergave* (blz.20)

[SHIFT] + drukken: Hiermee wordt de stand VINYL aan- en uitgezet.

5 JOG FEELING ADJUST-instelling

Regelt hoe zwaar de instelknop draait. Draai rechtsom om de belasting te verhogen en draai linksom om de belasting te verlagen.

6 Toets BEAT SYNC

Druk op: Synchroniseert automatisch met de tempo's (toonhoogtes) en beatpatronen van het deck dat is ingesteld als de master voor synchronisatie.

[SHIFT] + drukken: Stelt het deck waarvan de knop wordt ingedrukt in als masterdeck voor synchronisatie.

7 MASTER TEMPO knop

Druk op: Zet de hoofdtimpofunctie aan en uit. Wanneer de hoofdtimpofunctie aan staat, zal de toonsoort niet veranderen wanneer de weergavesnelheid wordt gewijzigd met de [TEMPO]-schuifregelaar.

[SHIFT] + drukken: Wijzigt het instelbereik van de [TEMPO]-schuifregelaar met elke druk op de toets.

↔ [±6%] ↔ [±10%] ↔ [±16%] ↔ [WIDE]

8 TEMPO schuifregelaar

Hiermee past u de afspeelsnelheid van het muziekstuk aan.

9 HOT CUE-standtoets

Druk op: Stelt de hot-cuestand in.
↪ *Gebruiken van hot-cues* (blz.17)

[SHIFT] + drukken: Stelt de stand van het toetsenbord in.
↪ *Het toetsenbord gebruiken* (blz.19)

10 Toets PAD FX1-stand

Druk op: Stelt pad FX 1-stand in.
↪ *De pad FX gebruiken* (p. 18)

[SHIFT] + drukken: Stelt pad FX 2-stand in.
↪ *De pad FX gebruiken* (p. 18)

11 Toets BEAT JUMP-stand

Druk op: Stelt de beatsprong-stand in.
↪ *Beatsprong gebruiken* (blz.19)

[SHIFT] + drukken: Stelt de beatlus-stand in.
↪ *Beatlussen gebruiken* (blz.19)

12 SAMPLER-standtoets

Druk op: Stelt de samplerstand in.
↪ *Gebruik van de samplerfunctie* (p. 19)

[SHIFT] + drukken: Stelt de stand voor toonsoortverschuiving in.
↪ *De functie voor toonsoortverschuiving gebruiken* (p. 20)

13 Toets PAGE ◀, ▶

Druk op:

Wijzigt de pagina van het pad in elke pad-stand.

➔ *De performance-pads gebruiken* (p. 17)

[SHIFT] + drukken:

Wijzigt de samplerbank.

14 KEY SYNC-toets

Verschuift de toonsoort van het spelende muziekstuk op het geselecteerde deck naar dezelfde toonsoort als het bronmuziekstuk, naar een dominante toonsoort (5 toontrappen hoger) of een subdominante toonsoort (4 toontrappen hoger).

15 Toets KEY RESET

Zet de toonsoort van het spelende muziekstuk op het geselecteerde deck terug naar de oorspronkelijke toonsoort.

16 Performance-pads

Voert verschillende uitvoeringen uit.

➔ *De performance-pads gebruiken* (p. 17)

17 PLAY/PAUSE ▶/II knop

Speelt het muziekstuk af of pauzeert het.

18 CUE-toets

Stelt cue-punten in, roept ze op en speelt ze af.

- Druk tijdens het pauzeren op de [CUE]-toets om een cue-punt in te stellen.
- Druk tijdens het afspelen op de [CUE]-toets om terug te keren naar het cue-punt en het afspelen te pauzeren. (back cue)
- Wanneer de [CUE]-toets wordt ingedrukt nadat het afspelen terugkeert naar het cue-punt, gaat het afspelen verder zolang de toets ingedrukt wordt gehouden. (cue-sampler)

19 SEARCH ◀◀, ▶▶ toetsen

Druk op:

Zoekt naar het begin van een muziekstuk.

Drukken + vasthouden:

Spoelt het muziekstuk snel vooruit of achteruit terwijl de toets ingedrukt wordt ingehouden.

[SHIFT] + drukken:

Hiermee kunt u opgeslagen cue- en lus-punten oproepen.

20 MEMORY-toets

Druk op:

Slaat cue- en lus-punten op.

[SHIFT] + drukken:

Verwijdert opgeslagen cue- en lus-punten.

21 SHIFT-toets

Roept een andere functie op als deze toets wordt ingedrukt terwijl een andere toets wordt ingedrukt.

22 Keuzetoets DECK

Schakelt het te bedienen deck om.

23 SLIP REVERSE-toets

Druk op:

Speelt een muziekstuk achteruit af terwijl deze toets wordt ingedrukt en hervat het normale afspelen wanneer de toets wordt losgelaten.

- Tijdens het achteruit afspelen gaat het normale afspelen op de achtergrond verder. Als de toets wordt losgelaten, wordt het normale afspelen hervat vanaf het huidige punt dat op de achtergrond wordt afgespeeld.
- Het achteruit afspelen van de slip wordt automatisch geannuleerd na 8 beats, en het normale afspelen wordt hervat, ook als de [SLIP REVERSE]-toets ingedrukt blijft.

[SHIFT] + drukken:

Speelt een muziekstuk in omgekeerde richting af. Achteruit afspelen wordt geannuleerd en het normale afspelen wordt hervat wanneer de toetsen [SHIFT] en [SLIP REVERSE] opnieuw worden ingedrukt.

24 Toets LOOP IN, LOOP 1/2X (IN•1/2X)

Druk op:

Stelt het lus-beginpunt in tijdens normaal afspelen. Verkort de lengte van de lusweergave tot de helft tijdens lusweergave.

[SHIFT] + drukken:

Druk tijdens lusweergave op deze toets terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt is om het lus-beginpunt fijn in te stellen met de jog-draaiknop.

25 Toets LOOP OUT, LOOP 2X (OUT•2X)

Druk op:

Stelt tijdens normaal afspelen het lus-eindpunt in en begint de lusweergave. Verdubbelt tijdens lusweergave de lengte van de lusweergave.

[SHIFT] + drukken:

Druk tijdens lusweergave op deze toets terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt is om het lus-eindpunt fijn in te stellen met de jog-draaiknop. Wanneer lusweergave geannuleerd is, drukt u op deze toets terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt is om terug te keren naar het lus-beginpunt dat eerder is ingesteld en lusweergave te beginnen.

26 4 BEAT LOOP/EXIT-toets

Druk op:

Stelt tijdens normaal afspelen de automatische beatlus voor 4 beats in en begint de lusweergave. Annuleert de lusweergave tijdens lusweergave.

[SHIFT] + drukken:

Schakelt de status van de lus die in het muziekstuk is opgeslagen om tussen actief en niet-actief. (actieve lus)

- Als deze toets wordt ingedrukt terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt is in de weergavestand, wordt van alle lussen in dat muziekstuk de lus geactiveerd die het dichtst bij de afspeelpositie is.
- Wanneer een lus die in een muziekstuk opgeslagen is wordt opgeroepen, en deze toets wordt ingedrukt terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt is, wordt de opgeroepen lus actief of niet-actief.

Instelknop-aanduidingsdeel

Wanneer een muziekstuk van rekordbox wordt geladen, wordt de volgende informatie weergegeven op het weergavegedeelte van de jog-draaiknop.



1 Weergave decknummer

Het nummer van het huidige bediende deck gaat branden.

2 Weergave van albumillustratie

Toont de albumillustratie voor het geladen muziekstuk. U kunt wijzigen of de albumillustratie wel of niet wordt getoond in [Voorkeuren] van rekordbox.

➔ *De instellingen wijzigen met rekordbox* (p. 26)

3 Weergave toonsoort

Toont de huidige toonsoort.

4 Weergave toonsoortverschil

Toont het verschil tussen de oorspronkelijke toonsoort van het muziekstuk en de huidige toonsoort.

5 CUE SCOPE-weergave

Toont met indicatormarkeringen de cue-punten, lus-punten en hot-cue-punten die zijn ingesteld in het interval van 4 maten vóór en 16 maten na de huidige afspelpositie. Toont indicatormarkeringen in intervallen van 4 maten met de positie van de ingestelde en opgeroepen cue of lus als referentiepunt. U kunt wijzigen of de CUE SCOPE wel of niet wordt getoond in [Voorkeuren] van rekordbox.

➔ *De instellingen wijzigen met rekordbox* (p. 26)

6 Weergave deckstatus

De huidige status van het deck wordt aangegeven door de achtergrondkleur.

Wit (helder): On-air met deck 1 of deck 2 geselecteerd

Wit (donker): Off-air met deck 1 of deck 2 geselecteerd

Blauw (helder): On-air met deck 3 of deck 4 geselecteerd

Blauw (donker): Off-air met deck 3 of deck 4 geselecteerd

Rood (helder): Slip-weergave

- De weergave voor slip-weergave heeft prioriteit, ongeacht de on-airstatus van het deck.

7 Cue-punt-aanduiding

Toont de positie van het ingestelde en opgeroepen cue-punt.

8 BPM-weergave

De huidige BPM wordt getoond.

9 Aanduiding afspelsnelheid

De waarde verandert al naar gelang de stand van de [TEMPO]-schuifregelaar.

10 Aanduiding instelbereik afspelsnelheid

Toont het bereik waarbinnen de afspelsnelheid kan worden aangepast.

11 Golfvormaanduiding

Toont de golfvorm van het geluid.

U kunt de kleur en het formaat ([Volledige golfvorm]/[Halve golfvorm]) van de golfvorm wijzigen met de instelling [Golfvorm] in [Voorkeuren] van rekordbox. Raadpleeg de rekordbox Manual voor details over de procedure om de instelling te wijzigen.

12 Geheugendisplay van cue/loop/hotcue-punt

Toont met indicatormarkeringen de cue-punten, lus-punten en hot-cue-punten die zijn ingesteld in het geladen muziekstuk.

13 Weergave afspelpositie

Geeft de huidige afspelpositie weer.

14 Tijdsaanduiding (minuten, seconden)

Dit toont de resterende tijd of de verstreken tijd.

U kunt de getoonde informatie wijzigen in [Voorkeuren] van rekordbox.

➔ *De instellingen wijzigen met rekordbox* (p. 26)

- De lusbeat wordt getoond in de tijdsaanduiding tijdens lusweergave.

15 MASTER-aanduiding

Licht op wanneer het bediende deck als master is ingesteld.

16 Bedieningsaanduidingen

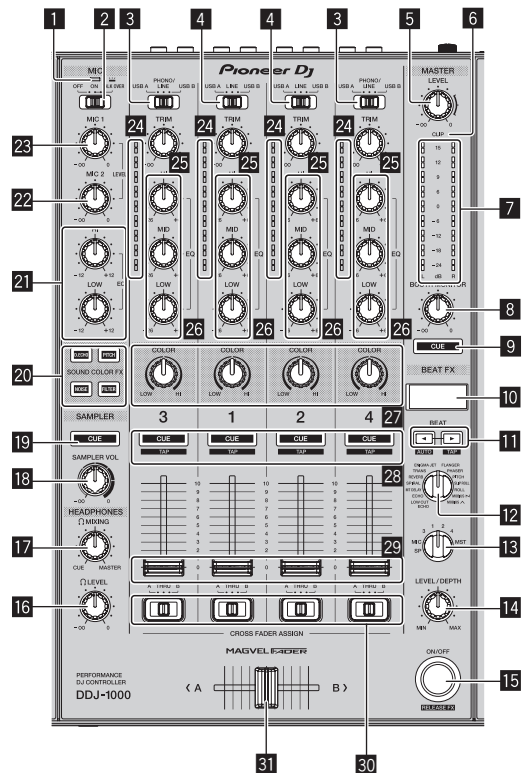
Geeft de huidige afspelpositie weer.

Draait tijdens het afspelen en stopt tijdens pauzeren.

17 SYNC-aanduiding

Licht op wanneer [BEAT SYNC] is ingeschakeld.

Mengpaneel-gedeelte



1 Microfoonindicator

➔ *Gebruik van een microfoon* (p. 24)

2 OFF, ON, TALK OVER-keuzeschakelaar

Zet de microfoon aan en uit.

➔ *Gebruik van een microfoon* (p. 24)

3 USB A, PHONO/LINE, USB B-keuzeschakelaar

De ingangsbron selecteren voor elk kanaal uit de componenten die op dit toestel zijn aangesloten.

- **[USB A]:** Gebruikt het muziekstuk dat is geladen in het deck van rekordbox dj.
 - **[PHONO/LINE]:** Gebruikt een uitgangssapparaat (analoge speler, enz.) op phononiveau (voor MM-elementen) dat is aangesloten op de **[LINE/PHONO]**-ingangsaansluitingen.
- ➔ *Externe ingangsaansluitingen gebruiken* (p. 25)
- **[USB B]:** Gebruikt het muziekstuk dat is geladen in het deck van rekordbox dj.

4 USB A, LINE, USB B-keuzeschakelaar

De ingangsbron selecteren voor elk kanaal uit de componenten die op dit toestel zijn aangesloten.

- **[USB A]:** Gebruikt het muziekstuk dat is geladen in het deck van rekordbox dj.
 - **[LINE]:** Gebruikt een uitgangssapparaat (DJ-speler, enz.) op lijnniveau dat is aangesloten op de **[LINE]**-ingangsaansluitingen.
- ➔ *Externe ingangsaansluitingen gebruiken* (p. 25)
- **[USB B]:** Gebruikt het muziekstuk dat is geladen in het deck van rekordbox dj.

5 MASTER LEVEL instelling

Regelt het niveau van de geluidsuitgang naar het masterkanaal.

6 Indicator CLIP

[CLIP] knippert wanneer het uitgangsniveau te hoog is.

- Knippert langzaam: geeft aan dat het geluid bijna vervormd wordt.
- Knippert snel: geeft aan dat het geluid vervormd wordt.

7 Hoofdniveau-aanduiding

Toont het niveau van de geluidsuitgang naar het masterkanaal.

8 BOOTH MONITOR LEVEL-instelling

Regelt het niveau van de geluidsuitgang naar het booth-kanaal.

9 MASTER CUE-toets

Voert het geluid van het masterkanaal uit naar de hoofdtelefoon.

10 Effectweergave

Toont de naam van het effect, BPM, effectparameter, enz.

11 Toetsen BEAT ◀, ▶

Druk op:

Bepaal de beatfractie voor het synchroniseren van het effectgeluid.

Druk op **[SHIFT]** + **[BEAT ◀]**:

Stelt de stand in voor automatische meting van de BPM van het ingevoerde audiosignaal.

Druk op **[SHIFT]** + **[BEAT ▶]**:

Stelt de stand in voor handmatige invoer van de BPM.

12 Regelaar BEAT FX SELECT

Instelling van het type BEAT FX.

13 Regelaar BEAT FX CH SELECT

Schakelt het kanaal om waarop het BEAT FX zal worden toegepast.

14 Regelaar BEAT FX LEVEL/DEPTH

Regelt de kwantitatieve parameter van BEAT FX.

15 Toets BEAT FX ON/OFF

Druk op:

Zet BEAT FX aan en uit.

[SHIFT] + drukken:

Zet release FX aan voor rekordbox.

➔ *Gebruik van de BEAT FX-functie* (p. 22)

16 HEADPHONES LEVEL instelling

Regelt het niveau van de geluidsuitgang naar de hoofdtelefoon.

17 HEADPHONES MIXING instelling

Regelt de balans van het meeluistervolume tussen het geluid van de kanalen waarvoor de **[CUE]**-knop voor de hoofdtelefoon wordt ingedrukt en het geluid van het masterkanaal.

18 Regelaar SAMPLER VOL

Het geluidsniveau van de sampler aanpassen.

19 SAMPLER CUE-toets

Voert het geluid van de sampler uit naar de hoofdtelefoon.

20 SOUND COLOR FX SELECT toetsen

SOUND COLOR FX aan en uit zetten.

➔ *Gebruik van de SOUND COLOR FX-functie* (p. 24)

21 Bedieningselementen MIC EQ (HI, LOW)

Regelt de toonkwaliteit van de kanalen **[MIC1]** en **[MIC2]**.

22 Regelaar MIC2 LEVEL

Regelt het uitgangsniveau van de geluidsweergave via het **[MIC2]** kanaal.

23 Regelaar MIC1 LEVEL

Hiermee regelt u het niveau van de geluidsuitvoer vanaf het **[MIC1]**-kanaal.

24 Kanaalniveau-aanduiding

Toont het geluidsniveau van elk kanaal voordat het door de kanaalfaders geleid wordt.

25 TRIM-instelling

Regelt het niveau van de geluidsuitgang van elk kanaal.

26 Bedieningselement EQ (HI, MID, LOW)

Versterkt of verzwakt frequenties voor de diverse kanalen.

27 COLOR instelling

Dit wijzigt de SOUND COLOR FX parameters van de diverse kanalen.

28 Hoofdtelefoon CUE knop

Druk op:

Hiermee stuurt u het geluid van de kanalen waarvoor deze toets wordt ingedrukt naar de hoofdtelefoon.

[SHIFT] + drukken:

Het tempo voor elk deck kan worden ingesteld door op deze toets te tikken. (tikfunctie)

29 Kanaal-fader

Regelt het niveau van de geluidsuitgang van elk kanaal.

30 Crossfader-keuzeschakelaar

Wijst het door het kanaal uitgestuurde geluidssignaal toe aan de crossfader.

[A]: Uitvoer naar **[A]** (links) van de crossfader.

[B]: Uitvoer naar **[B]** (rechts) van de crossfader.

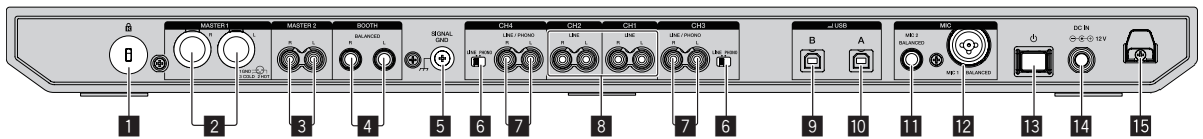
[THRU]: Selecteer deze stand wanneer u de crossfader niet wilt gebruiken. (De signalen passeren niet door de crossfader.)

31 Crossfader-regelaar

Hiermee schakelt u de geluidsuitvoer in die is toegewezen met de toewijzingsschakelaar van de crossfader.

Trek niet te hard aan de knoppen van de kanaalfader en de crossfader. De knoppen kunnen niet losgemaakt worden. Als te hard aan de knoppen wordt getrokken, kan het toestel beschadigd worden.

Achterpaneel



1 Kensington-beveiligingsgleuf

2 MASTER 1 uitgangsaansluiting

Sluit een luidspreker met eigen voeding, een eindversterker enz. aan.

- Compatibel met XLR-type gebalanceerde uitgangen. U moet deze gebruiken als gebalanceerde uitgangsaansluitingen.
- **Wees voorzichtig dat u niet per ongeluk het stroom snoer van een ander toestel aansluit.**
- **Maak niet de aansluiting die fantoomvoeding kan geven.**

3 MASTER 2 uitgangsaansluiting

Sluit een luidspreker met eigen voeding, een eindversterker enz. aan.

- Compatibel met RCA tulpstekertype ongebalanceerde uitgangen.

4 BOOTH-uitgangsaansluiting

Uitgangsaansluitingen voor een booth-monitor.

- Compatibel met TRS-type gebalanceerde uitgangen. U moet deze gebruiken als gebalanceerde uitgangsaansluitingen.
- Het geluid van het masterkanaal kan worden uitgevoerd via de [BOOTH]-aansluitingen ongeacht het audioniveau dat is ingesteld voor het masterkanaal. Het geluidsniveau kan worden ingesteld met de [BOOTH MONITOR LEVEL]-regelaar.

5 SIGNAL GND aansluiting

Aansluiting voor aardingsdraad van een analoge speler om de ruis te verminderen die optreedt wanneer een analoge speler is aangesloten.

6 LINE/PHONO-schakelaar

De ingangsbron selecteren voor elk kanaal uit de componenten die op dit toestel zijn aangesloten.

- [LINE]: Gebruikt een uitgangsaparaat (DJ-speler, enz.) op lijnniveau dat is aangesloten op de [LINE/PHONO]-ingangsaansluitingen.
- [PHONO]: Gebruikt een uitgangsaparaat (analoge speler, enz.) op phononiveau (voor MM-elementen) dat is aangesloten op de [LINE/PHONO]-ingangsaansluitingen.

7 Ingangsaansluitingen LINE/PHONO

Sluit een uitgangsaparaat (analoge speler, enz.) op phononiveau (voor MM-element) aan of een uitgangsaparaat (DJ-speler, enz.) op lijnniveau. Zet de ingangsbron met de [LINE/PHONO]-schakelaar op het achterpaneel van dit toestel op de juiste stand voor het aangesloten apparaat.

- Zet eerst de keuzeschakelaar [USB A, PHONO/LINE, USB B] op het toestel op [PHONO/LINE].

8 Ingangsaansluitingen LINE

Sluit hierop een DJ-speler of ander apparaat met een gewone lijnuitgang aan.

- Zet eerst de keuzeschakelaar [USB A, LINE, USB B] op het toestel op [LINE].

9 USB-aansluitingen (USB B)

Voor aansluiten van een computer.

- Gebruik de USB-kabel die met dit toestel wordt meegeleverd of een USB-kabel die voldoet aan USB 2.0 om dit toestel rechtstreeks op een computer aan te sluiten.
- Gebruik geen USB-hub.

10 USB-aansluitingen (USB A)

Voor aansluiten van een computer.

- Gebruik de USB-kabel die met dit toestel wordt meegeleverd of een USB-kabel die voldoet aan USB 2.0 om dit toestel rechtstreeks op een computer aan te sluiten.
- Gebruik geen USB-hub.

11 Ingangsaansluitingen MIC2

Aansluiting voor een microfoon.

- Alleen telefoonstekkers (Ø 6,3 mm) kunnen worden gebruikt.

12 Ingangsaansluitingen MIC1

Aansluiting voor een microfoon.

- Er kan hetzij een XLR-aansluiting of een klinkstekker of phono-aansluiting (Ø 6,3 mm) worden gebruikt.

13 ⏻-schakelaar

Zet dit toestel aan of zet dit toestel in de stand-bystand.

14 DC IN-aansluiting

Verbind deze met een stopcontact met behulp van de meegeleverde netstroomadapter (bevestigd aan het meegeleverde stroom snoer).

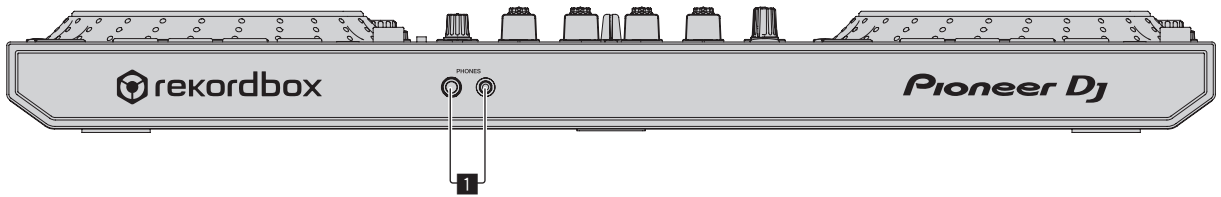
- Sluit de netstroomadapter aan nadat alle aansluitingen tussen de apparatuur zijn gemaakt.
- Gebruik de meegeleverde netstroomadapter.

15 Snoerhaak DC

Haak voor het snoer van de netstroomadapter.

- Als de netstroomadapter tijdens het afspelen ontkoppeld raakt, wordt het geluid onderbroken.

Voorpaneel



1 PHONES-uitgangsaansluitingen

Aansluiting voor hoofdtelefoon.

Zowel stereosteekkers (ø 6,3 mm) als mini-stereosteekkers (ø 3,5 mm) kunnen worden gebruikt.

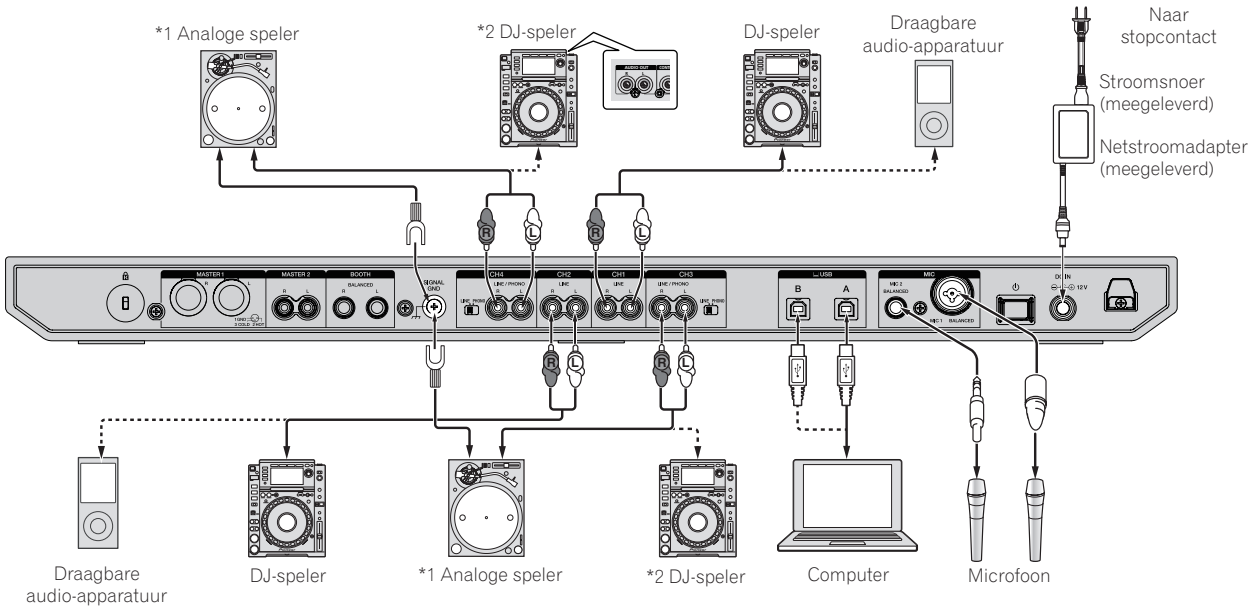
Basisbediening

- Steek de stekker pas in het stopcontact nadat alle aansluitingen zijn voltooid. Zet dit toestel uit en haal het stroom snoer uit het stopcontact voordat u componenten aansluit of aansluitingen wijzigt. Raadpleeg de bedieningshandleiding voor de aan te sluiten componenten.
- Gebruik uitsluitend het netsnoer en de netstroomadapter die bij het toestel zijn geleverd.
- Gebruik de USB-kabel die met dit toestel wordt meegeleverd of een USB-kabel die voldoet aan USB 2.0.
- Een USB-verdeelstekker (hub) kan niet worden gebruikt.

Aansluitvoorbeeld

Aansluiten van ingangsaansluitingen

Achterpaneel



*1 Zet de schakelaar [LINE/PHONO] naast de aansluitingen op [PHONO] als u het toestel aansluit op een analoge speler.

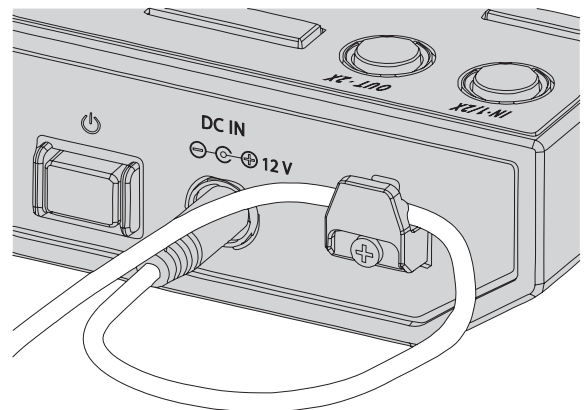
*2 Zet de schakelaar [LINE/PHONO] naast de aansluitingen op [LINE] als u het toestel aansluit op een DJ-speler.

Snoerhaak

● Het snoer van netstroomadapter in de snoerhaak haken

Bevestig het snoer van de netstroomadapter op zijn plaats door het in de snoerhaak te haken. Hierdoor wordt voorkomen dat per ongeluk aan het stroom snoer wordt getrokken en de stekker uit de aansluiting komt.

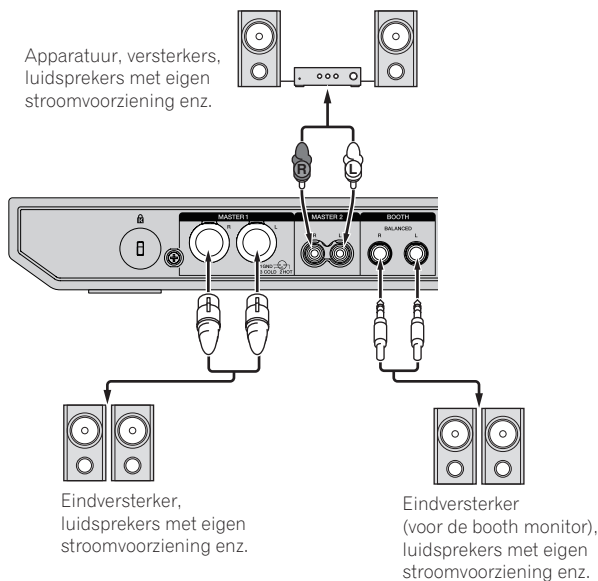
- Bevestig het snoer van de netstroomadapter niet als de basis verborgen wordt. Als het snoer steeds zo wordt gebruikt, kan het beschadigd raken en kan er slecht contact ontstaan.
- Als de netstroomadapter tijdens het afspelen ontkoppeld raakt, wordt het geluid onderbroken.



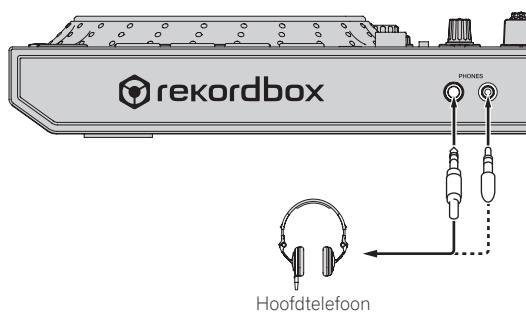
Aansluiten van uitgangsaansluitingen

Achterpaneel

Apparatuur, versterkers, luidsprekers met eigen stroomvoorziening enz.



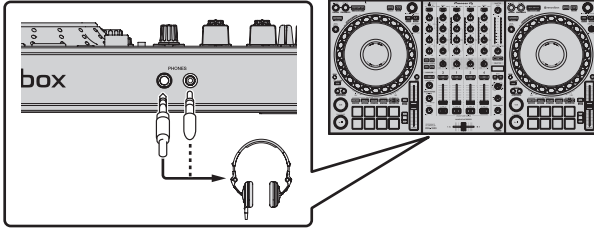
Voorpaneel



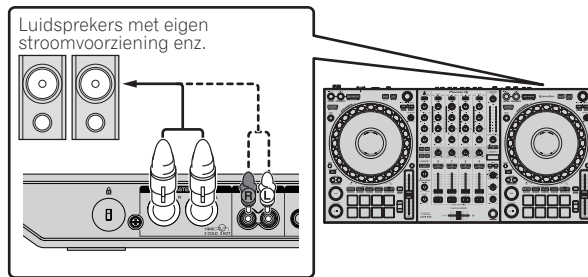
- 1 Gebruik de uitgangsaansluitingen **[MASTER 1]** voor een gebalanceerde uitgang. Bij aansluiting op een ongebalanceerde signaalbron (bijv. RCA) met behulp van een XLR-naar-RCA-conversiekabel (of conversie-adapter) enz., kan dit ten koste gaan van de geluidskwaliteit of kan er ruis ontstaan.
Voor verbinding met een ongebalanceerde signaalbron (bijv. RCA) dient u de uitgangsaansluitingen **[MASTER 2]** te gebruiken.
- 2 **Pas op: steek niet per ongeluk de stekker van de voedingskabel van een ander toestel in de uitgangsaansluitingen [MASTER 1].**
Sluit geen aansluitingen die fantoomvoeding kunnen geven aan op de uitgangsaansluitingen [MASTER 1].
- 3 Gebruik de uitgangsaansluitingen **[BOOTH]** voor een gebalanceerde uitgang. Bij aansluiting op een ongebalanceerde signaalbron (bijv. een RCA- of TS-aansluiting) met een TRS-naar-RCA-conversiekabel (of conversie-adapter), TS-kabel enz., kan dit ten koste gaan van de geluidskwaliteit of kan er ruis ontstaan.

Aansluitingen

1 Sluit een hoofdtelefoon aan op de uitgangsaansluitingen [PHONES].

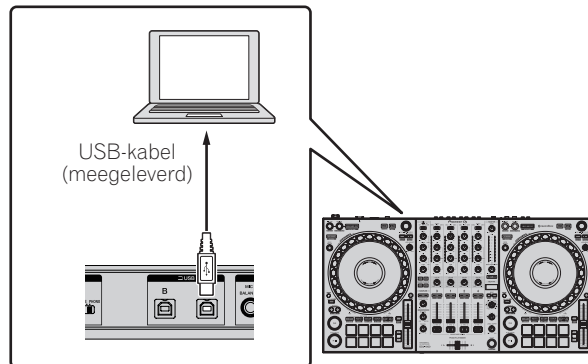


2 Sluit apparaten zoals luidsprekers met voeding of een versterker en componenten aan op de uitgangsaansluitingen [MASTER 1] of [MASTER 2].



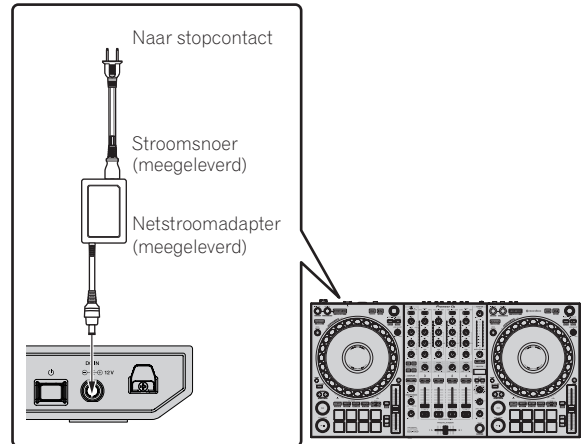
- Om het geluid te kunnen produceren via de [BOOTH]-uitgangsaansluitingen, sluit u apparaten zoals luidsprekers aan op de [BOOTH]-uitgangsaansluitingen.

3 Sluit dit toestel aan op uw computer met een USB-kabel.

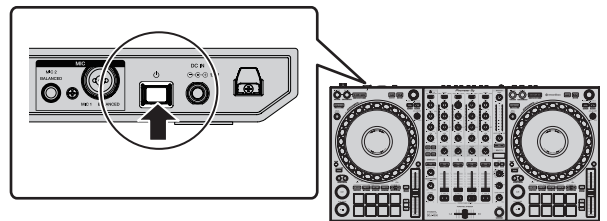


4 Zet de computer aan.

5 Sluit de netstroomadapter aan



6 Druk op de schakelaar [⏻] op het achterpaneel van dit toestel om het toestel aan te zetten.



Schakel dit apparaat in.

- Voor Windows [Apparaatstuurprogramma installeren] wordt mogelijk weergegeven wanneer het toestel voor het eerst wordt aangesloten op de computer of wanneer het op een andere USB-poort van de computer wordt aangesloten. Wacht even totdat [De apparaten zijn gereed voor gebruik] wordt weergegeven.

7 Zet de apparatuur die is verbonden met de uitgangsaansluitingen (luidsprekers met eigen stroomvoorziening, eindversterker, componenten enz.) aan.

- Als er een microfoon, DJ-speler of ander extern apparaat is aangesloten op de ingangsaansluitingen, zet het aangesloten apparaat dan ook aan.

Opstarten van het systeem

Starten van de rekordbox

Wanneer het systeem voor het eerst wordt gestart, dient eerst de account voor rekordbox dj te worden geregistreerd en geactiveerd. Ga naar de hieronder genoemde site en zie "rekordbox Introdcution" voor meer informatie over elke procedure.
rekordbox.com/manual

Voor Mac

Open de map [Applicatie] in Finder en dubbelklik op het [rekordbox] icoon.

Voor Windows 10

Klik in het menu [Starten] op [Pioneer] > pictogram [rekordbox].

Voor Windows 8.1

Klik in [Apps-weergave] op het pictogram [rekordbox].

Voor Windows 7

Klik op menu [Starten] > [Alle programma's] > [Pioneer] > [rekordbox X.X.X X.X.X] > het pictogram [rekordbox X.X.X] in die volgorde.

Audio-instellingen controleren

Controleer of de instellingen [Audio] in [Voorkeuren] van rekordbox als volgt zijn ingesteld.

Voor Mac

[Audio]: [DDJ-1000]

[Uitgangskanalen]:

[Master Output]: [DDJ-1000: MASTER]

[Headphones Output]: [DDJ-1000: HEADPHONES]

Voor Windows

[Audio]: [DDJ-1000 ASIO]

[Uitgangskanalen]:

[Master Output]: [DDJ-1000 ASIO: MASTER]

[Headphones Output]: [DDJ-1000 ASIO: HEADPHONES]

Als PC MASTER OUT is ingeschakeld, wordt de informatie "+ Naam van audioapparaat in computer" ook weergegeven na [MASTER] van het item [Master Output] in de instellingen [Audio].

Muziekbestanden toevoegen aan een [Verzameling]

Een door rekordbox beheerde lijst van muziekstukbestanden wordt weergegeven op het scherm [Verzameling].

Registreer de muziekstukbestanden op de computer als de muziekcollectie voor rekordbox en analyseer ze om deze muziekstukken te kunnen gebruiken met rekordbox.

1 Klik op [Verzameling] in de boomweergave.

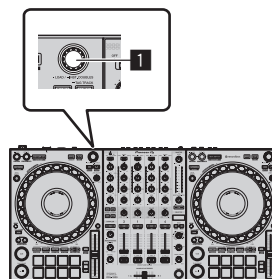
Er wordt een lijst getoond van de muziekstukken die geregistreerd zijn in [Verzameling].

2 Open Finder of Windows Verkenner en sleep de muziekstukbestanden of mappen met muziekstukbestanden naar de lijst met muziekstukken.

De muziekstukbestanden worden toegevoegd aan [Verzameling] en de analyse van de golfvorm van de muziekstukbestanden start. Wacht tot de analyse van alle muziekstukbestanden is voltooid.

Muziekstukken in een deck laden

Hieronder wordt als voorbeeld de procedure beschreven voor het laden van muziekstukken in deck 1 (linkerzijde).



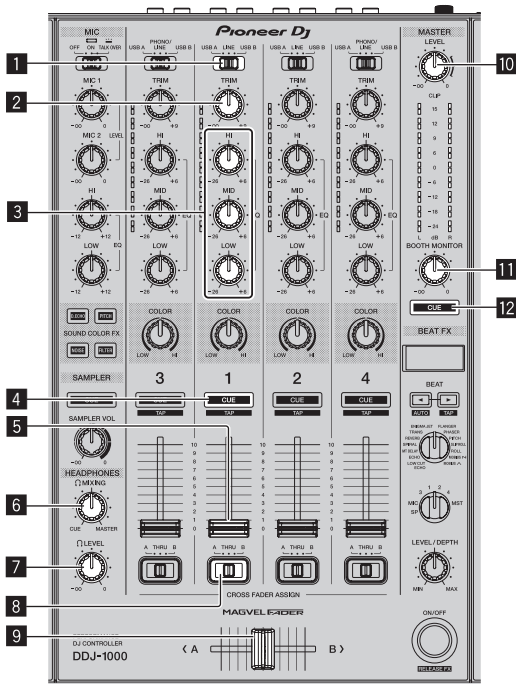
1 Draaiknop

- Draai aan de draaiknop van deck 1 (linkerzijde) om een muziekstuk in [Verzameling] te selecteren en druk vervolgens de draaiknop in.

Het muziekstuk wordt in deck 1 geladen.

Een muziekbestand afspelen

Hieronder wordt als voorbeeld de procedure beschreven voor het weer-geven van het geluid van deck 1 (linkerzijde).

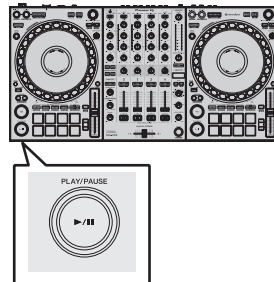


- 1 USB A, LINE, USB B-keuzeschakelaar
- 2 TRIM-instelling
- 3 Bedieningselement EQ (HI, MID, LOW)
- 4 Hoofdtelefoon CUE knop
- 5 Kanaal-fader
- 6 HEADPHONES MIXING instelling
- 7 HEADPHONES LEVEL instelling
- 8 Crossfader-keuzeschakelaar
- 9 Crossfader-regelaar
- 10 MASTER LEVEL instelling
- 11 BOOTH MONITOR LEVEL-instelling
- 12 MASTER CUE-toets

1 Stel het volgende in zoals gespecificeerd.

Deel	Bediening
USB A, LINE, USB B-keuzeschakelaar	USB A
TRIM-instelling	Draai deze volledig rechtsom.
Bedieningselement EQ (HI, MID, LOW)	Middenpositie
COLOR-instelling	Middenpositie
Kanaal-fader	Verplaats deze naar voren.
MASTER LEVEL instelling	Draai deze volledig rechtsom.
Crossfader-regelaar	Middenpositie
Crossfader-keuzeschakelaar	[THRU]-positie

2 Druk op de toets [PLAY/PAUSE ►/II] om het muziekstuk af te spelen.



3 Draai aan de [TRIM]-regelaar.

Pas de [TRIM]-instelling aan zodat de oranje kanaalniveau-aanduiding alleen bij het piekniveau oplicht.

4 Verplaats de kanaal-fader naar voren.

5 Draai aan de [MASTER LEVEL]-instelling om het audioniveau van de luidsprekers in te stellen.

Zet het geluidsniveau van de uitgangsaansluitingen [MASTER 1] en [MASTER 2] op een gepast niveau.

- Om geluid uit de luidspreker van de computer te laten komen, moet het volume van de luidspreker van de computer worden aangepast en niet de regelaar [MASTER LEVEL].

Meeluisteren via een hoofdtelefoon

Stel het volgende in zoals gespecificeerd.

Deel	Bediening
HEADPHONES MIXING instelling	Middenpositie
HEADPHONES LEVEL instelling	Draai deze volledig rechtsom.

1 Druk op de hoofdtelefoon-toets [CUE] voor kanaal 1.

2 Draai aan de [HEADPHONES LEVEL]-instelling.

Stel het geluidsniveau dat geproduceerd wordt via de hoofdtelefoon in op een geschikt niveau.



Opmerking

Dit toestel en rekordbox dj bevatten talrijke functies waarmee DJ's nog persoonlijkere opvoeringen kunnen verzorgen. Ga naar de hieronder genoemde site en zie de "rekordbox Manual" voor meer informatie over elke functie.

rekordbox.com/manual

Het systeem uitschakelen

1 Sluit rekordbox.

2 Druk op de schakelaar [⏻] op het achterpaneel van dit toestel om het toestel op stand-by te zetten.

3 Koppel de USB-kabel los van uw computer.

Geavanceerde bediening

4-beatlusen gebruiken

- **Druk tijdens de lusweergave op de toets [4 BEAT LOOP/EXIT].**

Een 4-beatlus start automatisch vanaf het punt waar de toets wordt ingedrukt, en lusweergave start.

- Als de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, kan er kleine vertraging optreden bij het gebruiken van deze functie om de beat te synchroniseren.

De lusweergave annuleren

- **Druk weer op de [4 BEAT LOOP/EXIT]-toets.**

De weergave gaat door na het lus-eindpunt zonder terug te keren naar het lus-beginpunt.

Gebruiken van handmatige lussen

Gebruik deze functie om bepaalde gedeelten herhaaldelijk af te spelen.

- Als de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, kan er kleine vertraging optreden bij het gebruiken van deze functie om de beat te synchroniseren.

- 1 Druk tijdens het afspelen op de [IN•1/2X]-toets op het punt waar u de lusweergave wilt laten beginnen (het lus-beginpunt).**

Het lus-eindpunt is ingesteld.

- 2 Druk op de [OUT•2X]-toets op het punt waar u de lusweergave wilt laten eindigen (het lus-eindpunt).**

Inkorten van lussen

- **Druk tijdens de lusweergave op de [IN•1/2X]-toets.**

Elke keer als de toets wordt ingedrukt, wordt de lengte van de lusweergave gehalveerd.

- De lengte van de lus kan ook worden gehalveerd tijdens weergave van een 4-beatlus.

Verlengen van lussen

- **Druk tijdens de lusweergave op de [OUT•2X]-toets.**

Elke keer als de toets wordt ingedrukt, wordt de lengte van de lusweergave verdubbeld.

- De lengte van de lus kan ook worden verdubbeld tijdens weergave van een 4-beatlus.

De lusweergave annuleren

- **Druk op de [4 BEAT LOOP/EXIT]-toets.**

De weergave gaat door na het lus-eindpunt zonder terug te keren naar het lus-beginpunt.

Het punt wijzigen waar de lusweergave begint

- **Druk op de [IN•1/2X]-toets terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt, en draai aan de jog-draaiknop.**

Verplaatst de positie van het lus-beginpunt.

Het punt wijzigen waar de lusweergave eindigt

- **Druk op de [OUT•2X]-toets terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt, en draai aan de jog-draaiknop.**

Verplaatst de positie van het lus-eindpunt.

De performance-pads gebruiken

Gebruiken van hot-cues

U kunt het afspelen starten vanaf de positie waar een hot-cue is ingesteld. Behalve hot-cues kunnen lussen worden ingesteld om een afspelpunt op te roepen.

- Er kunnen in één muziekstuk maximaal 16 hot-cue-punten worden ingesteld en opgeslagen.

❖ Een hot-cue instellen en oproepen

- 1 Druk op de [HOT CUE]-standtoets.**

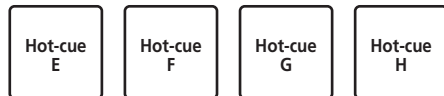
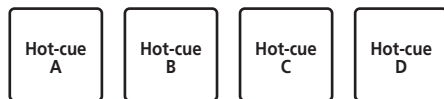
Het toestel schakelt over naar de hot-cue-stand.

- Voor de geregistreeerde 16 hot-cues kunt u omschakelen naar hot-cues A t/m H door te drukken op de [PAGE ◀]-toets, en naar hot-cues I t/m P door te drukken op de [PAGE ▶]-toets. De inhoud van het hot-cue-weergavegebied in het scherm van het rekordbox dj-deck kan ook worden omgeschakeld door dezelfde handeling te verrichten.

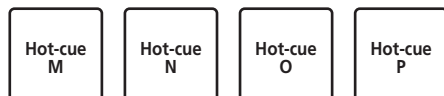
- 2 Druk tijdens het afspelen of in de pauzestand op een performance-pad om een hot-cue-punt in te stellen.**

De hot-cuepunten worden toegewezen aan de verschillende performance-pads zoals hieronder wordt getoond.

[PAGE ◀]



[PAGE ▶]



3 Druk op de performance-pad waarvoor het hot-cue-punt is ingesteld.

Het afspelen begint vanaf het hot-cuepunt.

- Druk op een performance-pad terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt om het hot-cue-punt te wissen.

❖ Een 4-beatlus instellen en oproepen

1 Druk op de [HOT CUE]-standtoets.

Het toestel schakelt over naar de hot-cue-stand.

2 Druk tijdens de lusweergave op de toets [4 BEAT LOOP/EXIT].

Stelt een 4-beatlus in op het punt waar de toets wordt ingedrukt, en lusweergave start.

3 Druk tijdens lusweergave op een performance-pad om een lus in te stellen tijdens lusweergave.

4 Druk op de performance-pad waarop de lus is ingesteld.

De lusweergave begint vanaf het punt waar de lus is ingesteld.

- Druk op een performance-pad terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt om de lus te wissen.

❖ Een handmatige lus instellen en oproepen

1 Druk op de [HOT CUE]-standtoets.

Het toestel schakelt over naar de hot-cue-stand.

2 Druk tijdens het afspelen op de [IN•1/2X]-toets, en druk op de [OUT•2X]-toets.

De lusweergave begint.

3 Druk tijdens lusweergave op een performance-pad om een lus in te stellen tijdens lusweergave.

4 Druk op de performance-pad waarop de lus is ingesteld.

De lusweergave begint vanaf het punt waar de lus is ingesteld.

- Druk op een performance-pad terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt om de lus te wissen.

De pad FX gebruiken

Er zijn verschillende uitvoeringen mogelijk door gewoon de performance-pads in te drukken en los te laten.

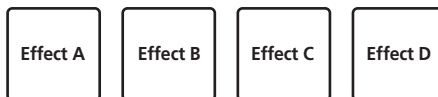
1 Druk op de [PAD FX1] toets.

Het toestel schakelt over naar pad FX 1-stand.

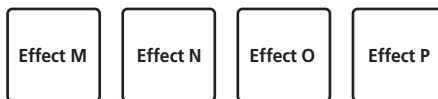
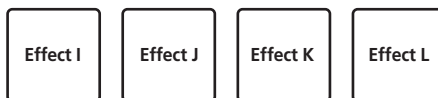
Effecten worden als volgt aan de performance-pads toegewezen.

Voor de effecten die zijn toegewezen aan de pads, kunt u omschakelen naar effecten A t/m H door te drukken op de [PAGE ◀]-toets, en naar effecten I t/m P door te drukken op de [PAGE ▶]-toets. De inhoud van het pad FX-weergavegebied in het scherm van het rekordbox dj-deck kan ook worden omgeschakeld door dezelfde handeling te verrichten.

[PAGE ◀]



[PAGE ▶]



- Druk op de [PAD FX1]-standtoets terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt om over te schakelen naar pad FX 2-stand. Effecten worden als volgt aan de performance-pads toegewezen.

Voor de effecten die zijn toegewezen aan de pads, kunt u omschakelen naar effecten Q t/m X door te drukken op de [PAGE ◀]-toets, en naar effecten Y t/m AF door te drukken op de [PAGE ▶]-toets. De inhoud van het pad FX-weergavegebied in het scherm van het rekordbox dj-deck kan ook worden omgeschakeld door dezelfde handeling te verrichten.

[PAGE ◀]



[PAGE ▶]



2 Houd een performance-pad ingedrukt.

Het effect wordt ingeschakeld op basis van het effect en het aantal beats dat aan de pad is toegewezen.

3 Laat de performance-pad los.

Het effect wordt uitgeschakeld.

❖ De release FX van de pad FX gebruiken

Release FX moet vooraf aan een performance-pad zijn toegewezen.

1 Houd een performance-pad ingedrukt waaraan een ander effect dan release FX is toegewezen.

Het effect wordt ingeschakeld op basis van het effect en het aantal beats dat aan de pad is toegewezen.

2 Druk op de performance-pad waaraan release FX is toegewezen.

Het effect dat aanstond, wordt uitgezet, en het effect van release FX wordt toegevoegd.

Beatsprong gebruiken

U kunt de afspelpositie direct verplaatsen zonder het ritme te breken van het muziekstuk dat wordt afgespeeld.

1 Druk op de [BEAT JUMP]-standtoets.

Het toestel schakelt over naar de beatsprong-stand.

Het aantal beats of aantal maten dat wordt overgeslagen, wordt aan de betreffende performance-pads toegewezen, zoals hieronder wordt getoond. (standaardwaarde)

- Druk op de [PAGE ◀]-toets of de [PAGE ▶]-toets om het aantal beats of maten te wijzigen dat aan de performance-pad is toegewezen.



2 Druk op pad 1, pad 3, pad 5 of pad 7.

De afspelpositie verandert zoveel beats of maten naar links als het nummer dat aan de ingedrukte pad is toegewezen.

3 Druk op pad 2, pad 4, pad 6 of pad 8.

De afspelpositie verandert zoveel beats of maten naar rechts als het nummer dat aan de ingedrukte pad is toegewezen.

Gebruik van de samplerfunctie

U kunt de muziekstukken afspelen die in de sampleposities van de sampler zijn geladen met behulp van de performancetoetsen.

❖ Het gebruik van de sampler voorbereiden

Selecteer het vakje [SAMPLER] bovenaan het scherm van rekordbox dj.

Het samplerpaneel wordt weergegeven op het scherm van rekordbox dj.

❖ Een muziekstuk laden in een samplerpositie

1 Druk op de [SAMPLER]-standtoets.

Het toestel schakelt over naar de samplerstand.

2 Druk op de toets [PAGE ◀] of [PAGE ▶] terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

Er wordt naar een andere samplebank overgeschakeld. De sampler heeft vier banken en elke bank heeft zestien sampleposities.

3 Druk op de draaiknop om de cursor naar de muziekstukkenlijst te verplaatsen.

4 Draai aan de draaiknop.

Selecteer het muziekstuk dat u in een samplerpositie wilt laden.

5 Druk terwijl u de [SHIFT] toets ingedrukt houdt op de performance-pad.

Het geselecteerde muziekstuk wordt in de samplerpositie geladen.

- Laden door een reeds geladen samplerpositie te overschrijven, kan onmogelijk zijn afhankelijk van de instelling [Voorkeuren] van rekordbox.

❖ De performance-pads gebruiken om de sampler af te spelen

1 Druk op de [SAMPLER]-standtoets.

Het toestel schakelt over naar de samplerstand.

2 Druk op de toets [PAGE ◀] of [PAGE ▶] terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

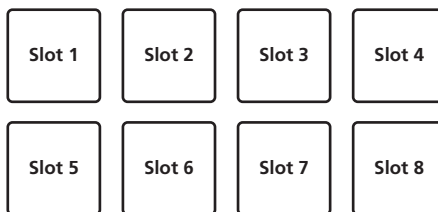
Wijzigt de samplerbank.

3 De samplergain regelen op het scherm van rekordbox dj

4 Druk op een performance-pad.

Het geluid voor de positie die is toegewezen aan de pad wordt afgespeeld.

- Samplerposities worden als volgt aan de corresponderende performance-pads toegewezen.



5 Druk tijdens het afspelen van de sampler op een performance-pad.

Het afspelen wordt vanaf het begin hervat.

6 Druk tijdens het afspelen van de sampler op de performance-pad terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

Het geluid van de samplepositie die momenteel wordt afgespeeld, wordt gestopt.

Het toetsenbord gebruiken

U kunt de performance-pads als toetsenbord gebruiken, waarbij een toonladder aan de hot-cues wordt toegewezen.

1 Druk op de [HOT CUE]-standtoets terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt wordt gehouden.

Het toestel schakelt over naar de toetsenbordstand.

- Druk op de [PAGE ◀]-toets of de [PAGE ▶]-toets om de toonhoogte te wijzigen van het geluid dat aan de performance-pad is toegewezen.

2 Druk op een performance-pad.

Selecteer de hot-cue die u in de toetsenbordstand wilt gebruiken.

- Als er geen hot-cues zijn ingesteld, wordt de huidige afspelpositie ingesteld als een hot-cue en in de toetsenbordstand gebruikt.
- Als u de hot-cue voor gebruik in de toetsenbordstand opnieuw wilt selecteren, druk dan op de [HOT CUE]-standtoets terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

3 Druk op een performance-pad.

De hot-cue wordt afgespeeld met de toonhoogte die aan de ingedrukte pad is toegewezen.

Beatlussen gebruiken

Wanneer er op een performance-pad wordt gedrukt, wordt er een lus ingesteld met het aantal beats of maten dat aan die pad is toegewezen, en gaat de lusweergave ook verder als de pad wordt losgelaten.

1 Druk op de [BEAT JUMP]-standtoets terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

Het toestel schakelt over naar de beatlus-stand.

Het aantal beats of maten voor de beatlus-stand wordt aan de corresponderende performance-pads toegewezen, zoals hieronder wordt getoond.

- Druk op de [PAGE ◀]-toets of de [PAGE ▶]-toets om het aantal beats of maten te wijzigen dat aan de performance-pad is toegewezen.

Beat-loop 1/64 beat	Beat-loop 1/32 beat	Beat-loop 1/16 beat	Beat-loop 1/8 beat
Beat-loop 1/4 beat	Beat-loop 1/2 beat	Beat-loop 1 beat	Beat-loop 2 beats

2 Druk op een performance-pad.

De lusweergave wordt uitgevoerd voor een lus met het aantal beats of maten dat aan de ingedrukte pad is toegewezen.

3 Druk nog eens op dezelfde performance-pad.

De lus-weergave wordt geannuleerd.

De functie voor toonsoortverschuiving gebruiken

Wanneer een performance-pad wordt ingedrukt, wordt de toonsoort van het afgespeelde muziekstuk gewijzigd in de toonhoogte die aan die pad is toegewezen.

1 Druk op de [SAMPLER]-standtoets terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt wordt gehouden.

Het toestel schakelt over naar de stand voor toonsoortverschuiving.

- Druk op de [PAGE ◀]-toets of de [PAGE ▶]-toets om de toonhoogte te wijzigen van het geluid dat aan de performance-pad is toegewezen.

2 Druk op een performance-pad.

De toonsoort van het afgespeelde muziekstuk verandert in de toonhoogte die is toegewezen aan de ingedrukte pad.

3 Druk op de [KEY RESET]-toets.

De toonsoort van het afgespeelde muziekstuk verandert in de toonhoogte die is toegewezen aan de ingedrukte pad.

Instellen van cue-punten

Cue-punten of lus-punten kunnen worden ingesteld in het geladen muziekstuk.

1 Verplaats de afspeelpositie naar het punt waar u een cue-punt wilt instellen.

2 Druk in de pauzestand op de [CUE]-toets.

3 Druk op [MEMORY].

Het cue-punt dat in stap 2 is ingesteld, wordt opgeslagen.

Druk tijdens de lus op de [MEMORY]-toets om het lus-punt op te slaan.

Cue-punten oproepen

Ingestelde cue-punten of lus-punten kunnen worden opgeroepen.

● Houd de [SHIFT]-toets ingedrukt, en druk op de [SEARCH ◀◀]-toets of de [SEARCH ▶▶]-toets.

Roept de ingestelde cue-punten of lus-punten op.

Cue-punten verwijderen

Ingestelde cue-punten of lus-punten kunnen worden verwijderd.

1 Houd de [SHIFT]-toets ingedrukt, en druk op de [SEARCH ◀◀]-toets of de [SEARCH ▶▶]-toets.

Roep het cue-punt op dat u wilt verwijderen.

2 Druk op de [MEMORY]-toets terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

Het opgeroepen cue-punt wordt verwijderd.

Gebruiken van de slip-weergave

Wanneer de slipweergave is ingeschakeld, gaat de normale weergave met het oorspronkelijke ritme op de achtergrond door tijdens scratch-weergave, lusweergave en hot-cueweergave. Wanneer scratch-, lus- of hot-cueweergave wordt geannuleerd, wordt de normale weergave hervat vanaf de positie die is bereikt op het moment dat de handeling werd geannuleerd.

Er kunnen allerlei resultaten worden bereikt zonder het ritme te verstoren.

- De [SLIP]-toets licht op wanneer de slipweergave wordt ingeschakeld en knippert terwijl het geluid op de achtergrond wordt afgespeeld.

Slip-scratches

1 Zet de stand VINYL aan.

Druk op de [SHIFT]-toets om te controleren of de [SLIP]-toets oplicht.

2 Druk op de [SLIP]-toets.

Het toestel schakelt over naar de slip-stand.

3 Scratch tijdens het afspelen met de bovenkant van de jog-draaiknop.

Tijdens het scratchen gaat de normale weergave door op de achtergrond.

4 Laat de bovenkant van de jog-draaiknop los.

Het afspelen begint vanaf de huidige positie die op de achtergrond wordt afgespeeld.

- Om de slip-weergave uit te schakelen, drukt u nogmaals op de [SLIP]-toets.

Controleren of de VINYL-stand aan of uit staat

De stand VINYL is standaard ingeschakeld, en scratchen kan worden gebruikt. U kunt de huidige status controleren op basis van de verlichtingsstatus van de [SLIP]-toets terwijl de [SHIFT]-toets wordt ingedrukt.

- Als de VINYL-stand is ingeschakeld, brandt de [SLIP]-toets wanneer de [SHIFT]-toets wordt ingedrukt.
- Als de VINYL-stand is uitgeschakeld, brandt de [SLIP]-toets niet wanneer de [SHIFT]-toets wordt ingedrukt.

Druk op de [SLIP]-toets terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt om de stand VINYL aan en uit te zetten.

Slip-hotcue

1 Druk op de [HOT CUE]-standtoets.

Het toestel schakelt over naar de hot-cue-stand.

2 Stel de hot-cue in.

Druk op een performance-pad om een hot-cue in te stellen.

3 Druk op de [SLIP]-toets.

Het toestel schakelt over naar de slip-stand.

4 Houd tijdens het afspelen een performance-pad ingedrukt.

Het afspelen wordt gestart vanaf de positie waar de hot-cue is ingesteld. Het afspelen gaat door terwijl de performance-pad wordt ingedrukt. De normale weergave gaat door op de achtergrond terwijl de hot-cue wordt afgespeeld.

5 Laat de performance-pad los.

Het afspelen begint vanaf de huidige positie die op de achtergrond wordt afgespeeld.

- Om de slip-weergave uit te schakelen, drukt u nogmaals op de [SLIP]-toets.

Slip-remmen

1 Regel de instelling voor [Vinyl Speed Adjust] - [Touch/Brake] in het tabblad [Deck] van [Voorkeuren] > [Controller]-menu voor rekordbox.

Regelt de snelheid enz. waarmee het afspelen van het muziekstuk wordt gestopt met [Vinyl Speed Adjust].

Je kunt tijdens slip-remmen de [Touch/Brake]-instelling van [Vinyl Speed Adjust] op het computerscherm aanpassen zodat het geluid langzaam stopt.

2 Druk op de [SLIP]-toets.

Het toestel schakelt over naar de slip-stand.

3 Druk tijdens weergave op de [PLAY/PAUSE ►/II] knop.

Het afspelen stopt langzaam terwijl het normale afspelen doorgaat op de achtergrond.

4 Druk nog eens op de [PLAY/PAUSE ►/II]-toets.

Het afspelen begint vanaf de huidige positie die op de achtergrond wordt afgespeeld.

- Om de slip-weergave uit te schakelen, drukt u nogmaals op de [SLIP]-toets.

Slip auto beat-lus

1 Druk op de [SLIP]-toets.

Het toestel schakelt over naar de slip-stand.

2 Druk op de [4 BEAT LOOP/EXIT] toets.

Er wordt een lus ingesteld met het opgegeven aantal beats en de lus-weergave zal beginnen.

Tijdens de lus-weergave gaat op de achtergrond de normale weergave door.

3 Druk nogmaals op de [4 BEAT LOOP/EXIT] toets.

De lus-weergave wordt geannuleerd en het afspelen begint vanaf de huidige positie die op de achtergrond wordt afgespeeld.

- Om de slip-weergave uit te schakelen, drukt u nogmaals op de [SLIP]-toets.

Handmatige slip-lusweergave

1 Druk op de [SLIP]-toets.

Het toestel schakelt over naar de slip-stand.

2 Druk op de [IN•1/2X]-toets en druk op de [OUT•2X]-toets.

De lus-weergave begint.

Tijdens de lus-weergave gaat op de achtergrond de normale weergave door.

3 Druk op de [4 BEAT LOOP/EXIT] toets.

De lus-weergave wordt geannuleerd en het afspelen begint vanaf de huidige positie die op de achtergrond wordt afgespeeld.

- Om de slip-weergave uit te schakelen, drukt u nogmaals op de [SLIP]-toets.

De startfunctie van de kanaalfader gebruiken

De kanaalfader startfunctie gebruiken

1 Stel een cue-punt in.

Pauzeer het afspelen op de positie waar u een cue-punt wilt instellen (startpunt voor afspelen) en druk op de [CUE]-toets voor het corresponderende deck.

- Cue-punten kunnen ook worden ingesteld door de kanaalfader van achter naar de positie het dichtst bij u te verplaatsen terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt in de pauzestand.

2 Verplaats de kanaalfader van de positie het dichtst bij u naar achteren terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

Het afspelen van het muziekstuk begint vanaf het ingestelde cue-punt.

- Wanneer u de kanaalfader terug verplaatst naar de positie het dichtst bij u, terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt tijdens het afspelen, gaat het muziekstuk terug naar het ingestelde cue-punt en wordt het afspelen gepauzeerd (back-cue).

Als je geen cue hebt ingesteld, start het afspelen vanaf het begin van het muziekstuk.

Wanneer u de kanaalfader verplaatst van achter naar de positie het dichtst bij u, terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt wanneer een cue in stand-by is, start het afspelen vanaf het ingestelde cue-punt.

De startfunctie van de crossfader-regelaar gebruiken

Om de startfunctie van de crossfader te gebruiken, moet u de crossfader-toewijzingsschakelaar van het kanaal instellen op [A] of [B].

1 Stel een cue-punt in.

Pauzeer het afspelen op de positie waar u een cue-punt wilt instellen (startpunt voor afspelen) en druk op de [CUE]-toets voor het corresponderende deck.

- Cue-punten kunnen ook worden ingesteld door de crossfader helemaal naar links of rechts te schuiven terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt in de pauzestand.

2 Verschuif de crossfader helemaal naar links of rechts.

Zet de crossfader op het verre uiteinde van het kanaal dat u wilt gebruiken met de startfunctie van de fader.

3 Verplaats de crossfader naar de tegenovergestelde richting terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

Het afspelen van het muziekstuk begint vanaf het ingestelde cue-punt.

- Wanneer u tijdens het afspelen de crossfader-regelaar naar de oorspronkelijke positie terugzet terwijl u de [SHIFT] toets ingedrukt houdt, keert het muziekstuk ogenblikkelijk terug naar het ingestelde cue-punt en wordt de pauzestand geactiveerd (back-cue).

Als je geen cue hebt ingesteld, start het afspelen vanaf het begin van het muziekstuk.

Wanneer u de crossfader van de linker rand naar de rechter rand (of van de rechter rand naar de linker rand) verplaatst terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt wanneer een cue in stand-by is, begint het afspelen vanaf het ingestelde cue-punt.

Gebruiken van effecten

Dit product is voorzien van twee typen effectfuncties, BEAT FX en SOUND COLOR FX.

Voor details over het gebruik van deze effecten met de performance-pads, zie *De pad FX gebruiken* (p. 18).

Gebruik van de BEAT FX-functie

Met de BEAT FX-functie kunt u verschillende effecten instellen volgens het tempo (BPM = beats per minuut) van het huidige spelende muziekstuk.

Hoofdscherm



1	Effectnaam	Toont de naam van het geselecteerde effect.
2	AUTO (TAP)	Wanneer de BPM-meetstand in de automatische stand staat, wordt [AUTO] weergegeven. In de handmatige invoermodus wordt [TAP] weergegeven.
3	Aanduiding van de BPM-waarde (3 cijfers)	Toont de automatisch gedetecteerde BPM in de automatische stand. Als de BPM niet gedetecteerd kan worden, knippert de laatst gedetecteerde BPM-waarde. Toont de handmatig ingevoerde BPM-waarde in de handmatige invoerstand.
4	Weergave beat-/instelling	Toont het geselecteerde aantal beats. Toont parameters wanneer de [BEAT ◀, ▶]-toetsen worden ingedrukt voor sommige effecten. Knippert wanneer de ingestelde parametergrenzen worden overschreden.
5	Schermdeel voor geselecteerde kanaal	Toont het kanaal waarop het effect moet worden toegepast. Toont SP (SAMPLER), MIC, CH 1, CH 2, CH 3, CH 4 of MST (MASTER), afhankelijk van de selectie.

1 Druk op de [BEAT ◀]- of de [BEAT ▶]-toets terwijl je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

Kies de BPM-metingsstand.

- [AUTO]: Druk op de [BEAT ◀]-toets terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.
De BPM wordt automatisch gemeten vanaf het audio-ingangssignaal.
- [TAP]: Druk op de [BEAT ◀]-toets terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.
Voer de BPM handmatig in. Voor informatie over handmatige invoer, zie *Handmatig invoeren van het aantal BPM* (p. 22).
- Het BPM-meetbereik voor de instelling [AUTO] is 70 tot 180. Voor sommige muziekstukken kan de BPM niet correct worden gemeten. Als de BPM niet kan worden gemeten, knippert de BPM-waarde op het scherm. Gebruik in dat geval de [TAP]-toets om de BPM handmatig in te voeren.

2 Draai aan de [BEAT FX SELECT]-regelaar.

Hiermee selecteert u het type effect.

- Voor informatie over de typen effecten, zie *Soorten BEAT FX* (p. 22).

3 Draai aan de [BEAT FX CH SELECT]-regelaar.

Selecteert het kanaal waarop het effect wordt toegepast.

- [SP]: Past het effect toe op het geluid van [SAMPLER] voor rekordbox.
- [MIC]: Past het effect toe op het geluid van het [MIC]-kanaal.
- [1] – [4]: Past het effect toe op het geluid van het corresponderende kanaal.
- [MST]: Past het effect toe op het geluid van het [MASTER]-kanaal.

4 Druk op de toets [BEAT ◀, ▶].

Bepaal de beatfractie voor het synchroniseren van het effectgeluid.

De effecttijd die overeenkomt met de beat-fractie wordt automatisch ingesteld.

5 Druk op de [BEAT FX ON/OFF]-toets.

Het effect wordt toegepast op het geluid.

De kwantitatieve parameter van het effect is instelbaar door te draaien aan de [BEAT FX LEVEL/DEPTH]-regelaar.

De [ON/OFF] toets knippert wanneer het effect wordt ingeschakeld.

- Druk opnieuw op de [ON/OFF]-toets om het effect uit te schakelen.

Handmatig invoeren van het aantal BPM

Houd de [SHIFT]-toets ingedrukt en tik met uw vinger meer dan twee keer op de [BEAT ▶]-toets in het tempo van de beat (kwartnoten) van het afgespeelde geluid.

De gemiddelde waarde van het interval waarmee op de [BEAT ▶]-toets wordt getikt terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt is, wordt in het gedeelte BPM (EFFECT) van het scherm getoond.

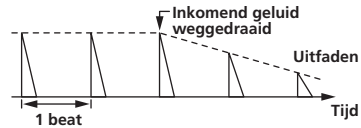
- Om terug te keren naar de AUTO-stand drukt u op de [BEAT ◀]-toets terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

Soorten BEAT FX

LOW CUT ECHO¹⁾

Een vertraagd geluid waarvan het lage frequentiebereik is verminderd wordt meerdere keren uitgevoerd en geleidelijk verzwakt volgens de beatfractie die is ingesteld met de [BEAT ◀, ▶]-toetsen.

- De kanaalfaders verlagen en het ingangsvolume afkappen produceert een echogeluid, voor fade-out.

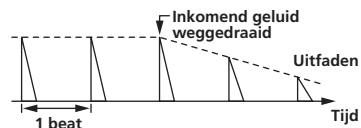


BEAT ◀, ▶ toetsen	Stelt de vertraging in tussen 1/16 en 16 beats ten opzichte van 1 beat van BPM-tijd.
LEVEL/DEPTH instelling	Gebruik deze om de balans te regelen van het oorspronkelijke geluid en het echogeluid.

ECHO¹⁾

Een vertraagd geluid wordt verschillende keren geleidelijk verzwakt geproduceerd overeenkomstig de beatfractie die is ingesteld met de [BEAT ◀, ▶] toetsen.

- De kanaalfaders verlagen en het ingangsvolume afkappen produceert een echogeluid, voor fade-out.

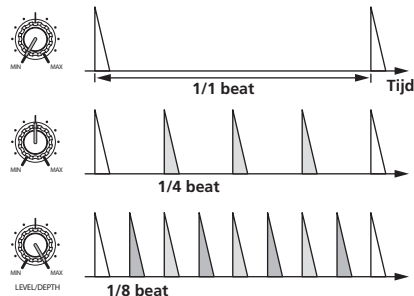


BEAT ◀, ▶ toetsen	Stelt de vertraging in tussen 1/16 en 16 beats ten opzichte van 1 beat van BPM-tijd.
LEVEL/DEPTH instelling	Gebruik deze om de balans te regelen van het oorspronkelijke geluid en het echogeluid.

MULTI TAP DELAY¹⁾

Een vertraagd geluid wordt maximaal 7 keer uitgevoerd in 1/8 beatintervallen volgens de beatfractie die is ingesteld met de [BEAT ◀, ▶]-toetsen.

- De kanaalfaders verlagen en het ingangsvolume afkappen produceert een vertraagd geluid.

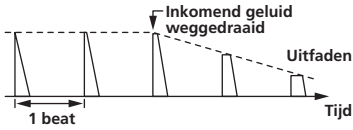


BEAT ◀, ▶ toetsen	Stelt de effecttijd in tussen 1/16 en 16 beats ten opzichte van 1 beat van BPM-tijd.
LEVEL/DEPTH instelling	Stelt het volume in op een vertraging met een oneven aantal vanaf de [MIN]-positie tot de middenpositie, en met een vertraging met een even aantal vanaf de middenpositie tot de [MAX]-positie.

SPIRAL ¹

Er wordt een nagalmeffect toegepast op het ingangsgeluid. De toonhoogte verandert tegelijkertijd als de vertragingstijd wordt gewijzigd.

- De kanaalfaders verlagen en het ingangsvolume afkappen produceert een effectgeluid.

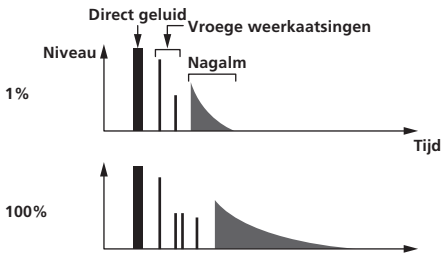


BEAT ◀ ▶ toetsen	Stelt de vertraging in tussen 1/16 en 16 beats ten opzichte van 1 beat van BPM-tijd.
LEVEL/DEPTH instelling	Regelt feedback en de balans tussen het oorspronkelijke geluid en het effectgeluid.

REVERB ¹

Er wordt een nagalmeffect toegepast op het ingangsgeluid.

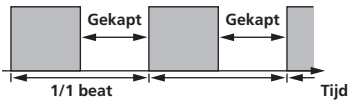
- De kanaalfaders verlagen en het ingangsvolume afkappen produceert een vertraagd geluid.



BEAT ◀ ▶ toetsen	Stelt de mate van het nagalmeffect in tussen 1 en 100 %.
LEVEL/DEPTH instelling	Regelt de balans tussen het oorspronkelijke geluid en het effectgeluid.

TRANS

Het geluid wordt afgesneden overeenkomstig de beatfractie die is ingesteld met de [BEAT ◀ ▶] toetsen.



BEAT ◀ ▶ toetsen	Stelt de beatfractie in tussen 1/16 en 16 ten opzichte van 1 beat van BPM-tijd.
LEVEL/DEPTH instelling	Regelt de arbeidsratio en de balans tussen het oorspronkelijke geluid en het effectgeluid.

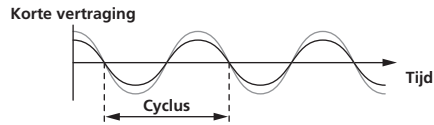
ENIGMA JET

Er wordt een flangereffect geproduceerd overeenkomstig de beatfractie die is ingesteld met de [BEAT ◀ ▶]-toetsen. De toonhoogte klinkt alsof deze doorgaat met stijgen of dalen.

BEAT ◀ ▶ toetsen	Stelt de beatfractie in tussen 1/16 en 64 beats of tussen -64 en -1/16 beats ten opzichte van 1 beat van BPM-tijd. De toonhoogte stijgt voor beatfracties tussen 1/16 en 64 beats. De toonhoogte daalt voor beatfracties tussen -64 en -1/16 .
LEVEL/DEPTH instelling	Hoe verder u de regelknop naar rechts draait, des te gepronoonceerder klinkt het effect. Wanneer u de knop geheel naar links draait, wordt alleen het oorspronkelijk geluid weergegeven.

FLANGER

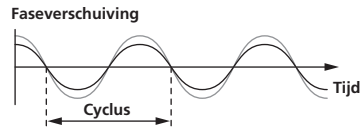
Een flangereffect van 1-cyclus lang wordt geproduceerd overeenkomstig de beatfractie die is ingesteld met de [BEAT ◀ ▶] toetsen.



BEAT ◀ ▶ toetsen	Stelt de effecttijd in tussen 1/16 en 64 beats ten opzichte van 1 beat van BPM-tijd.
LEVEL/DEPTH instelling	Hoe verder u de regelknop naar rechts draait, des te gepronoonceerder klinkt het effect. Wanneer u de knop geheel naar links draait, wordt alleen het oorspronkelijk geluid weergegeven.

PHASER ¹

Het phasereffect wordt gewijzigd overeenkomstig de beatfractie die is ingesteld met de [BEAT ◀ ▶] toetsen.



Het phaser-effect verandert al naar gelang de beattoets-fractie.

BEAT ◀ ▶ toetsen	Stelt de cyclus in voor verplaatsing van het phaser-effect ten opzichte van 1 beat van BPM-tijd tussen 1/16 en 64 beats.
LEVEL/DEPTH instelling	Hoe verder u de regelknop naar rechts draait, des te gepronoonceerder klinkt het effect. Wanneer u de knop geheel naar links draait, wordt alleen het oorspronkelijk geluid weergegeven.

PITCH

De toonhoogte van het brongeluid wordt gewijzigd.

BEAT ◀ ▶ toetsen	Stelt de toonhoogte van het effectgeluid in tussen -50 en 100 %. -50 tot 100 (%)
LEVEL/DEPTH instelling	Stelt de toonhoogte van het effectgeluid in. Wanneer deze helemaal linksom wordt gedraaid, keert de instelling terug naar de toonhoogte van het oorspronkelijke geluid.

SLIP ROLL

Het geluid dat wordt ingevoerd op het punt waar er op [ON/OFF] wordt gedrukt wordt opgenomen en het opgenomen geluid wordt herhaaldelijk gereproduceerd overeenkomstig de beatfractie die is ingesteld met de [BEAT ◀ ▶] toetsen.

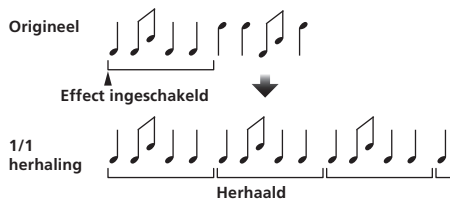
Wanneer de effecttijd verandert, wordt het inkomend geluid opnieuw opgenomen.



BEAT ◀ ▶ toetsen	Stelt de effecttijd in tussen 1/16 en 16 beats ten opzichte van 1 beat van BPM-tijd.
LEVEL/DEPTH instelling	Gebruik deze om de balans te regelen van het oorspronkelijke geluid en de ROLL .

ROLL

Het geluid dat wordt ingevoerd op het punt waar er op [ON/OFF] wordt gedrukt wordt opgenomen en het opgenomen geluid wordt herhaaldelijk gereproduceerd overeenkomstig de beatfractie die is ingesteld met de [BEAT ◀, ▶] toetsen.



BEAT ◀, ▶ toetsen	Stelt de effecttijd in tussen 1/16 en 16 beats ten opzichte van 1 beat van BPM-tijd.
LEVEL/DEPTH instelling	Gebruik deze om de balans te regelen van het oorspronkelijke geluid en de ROLL.

MOBIUS (SAW)

Er wordt een zaagtandgolfgeluid geproduceerd overeenkomstig de beatfractie die is ingesteld met de [BEAT ◀, ▶]-toetsen. De toonhoogte klinkt alsof deze doorgaat met stijgen of dalen.

Dit geluid wordt gemengd met het ingangsgeluid en het resulterende geluid wordt uitgevoerd. Oscillatie is mogelijk, ook als er geen geluid wordt ingevoerd.

BEAT ◀, ▶ toetsen	Stelt de beatfractie in tussen 1/16 en 64 beats of tussen -64 en -1/16 beats ten opzichte van 1 beat van BPM-tijd. De toonhoogte stijgt voor beatfracties tussen 1/16 en 64 beats. De toonhoogte daalt voor beatfracties tussen -64 en -1/16.
LEVEL/DEPTH instelling	Regelt het volume van de zaagtandgolf die gemengd moet worden.

MOBIUS (TRI)

Er wordt een driehoekig golfgeluid geproduceerd overeenkomstig de beatfractie die is ingesteld met de [BEAT ◀, ▶]-toetsen. De toonhoogte klinkt alsof deze doorgaat met stijgen of dalen.

Dit geluid wordt gemengd met het ingangsgeluid en het resulterende geluid wordt uitgevoerd. Oscillatie is mogelijk, ook als er geen geluid wordt ingevoerd.

BEAT ◀, ▶ toetsen	Stelt de beatfractie in tussen 1/16 en 64 beats of tussen -64 en -1/16 beats ten opzichte van 1 beat van BPM-tijd. De toonhoogte stijgt voor beatfracties tussen 1/16 en 64 beats. De toonhoogte daalt voor beatfracties tussen -64 en -1/16.
LEVEL/DEPTH instelling	Regelt het volume van de zaagtandgolf die gemengd moet worden.

1 Wanneer [1] tot [4] is geselecteerd met de effectkanaal-keuzeschakelaar, kan het effectgeluid niet worden beluisterd, zelfs niet wanneer op de [CUE] toets van het geselecteerde kanaal wordt gedrukt.

Gebruik van de SOUND COLOR FX-functie

Deze effecten veranderen in overeenstemming met de [COLOR]-regelaars voor de verschillende kanalen.

Wanneer het toestel is verbonden met rekordbox dj, kan de functie SOUND COLOR FX van rekordbox dj gebruikt worden.

De functie SOUND COLOR FX van het toestel kan met externe invoer worden gebruikt.

1 Druk op een [SOUND COLOR FX SELECT]-toets.

Hiermee selecteert u het type effect.

De ingedrukte toets gaat knipperen.

- Als een [SOUND COLOR FX SELECT]-toets wordt ingedrukt terwijl een [SOUND COLOR FX SELECT]-toets al is geselecteerd, wordt de nieuw ingedrukte toets geselecteerd.
- Voor alle kanalen wordt hetzelfde effect ingesteld.

2 Draai aan de [COLOR] instelling.

Het effect wordt toegepast op het kanaal waarvoor de regelaar wordt gedraaid.

Annuleren van het SOUND COLOR FX-effect

Druk op de knipperende [SOUND COLOR FX SELECT] toets.

Het effect wordt geannuleerd.

Soorten SOUND COLOR FX effecten

rekordbox dj ondersteunt verschillende SOUND COLOR FX.

Als de software met het toestel gebruikt wordt, worden DUB ECHO, PITCH, NOISE en FILTER standaard geselecteerd.

Door de SOUND COLOR FX instellingen in rekordbox dj te wijzigen kun je andere effecten selecteren.

Zet SOUND COLOR FX van rekordbox dj in de [USER] stand om de SOUND COLOR FX instellingen te wijzigen. Je kunt elk effect naar wens instellen.

Effectnaam	Beschrijving	[COLOR] instelling
DUB ECHO	Produceert herhaald vertraagde geluiden na het oorspronkelijke geluid en laat de vertraagde geluiden geleidelijk afzwakken om een echo-effect te bereiken.	Tegen de klok in draaien: Voegt het echo-effect alleen toe aan de middentonen. Met de klok mee draaien: Voegt het echo-effect alleen toe aan de hoge tonen.
PITCH	De toonhoogte van het geluid wijzigen.	Tegen de klok in draaien: De pitch daalt. Met de klok mee draaien: De pitch stijgt.
NOISE	Witte ruis geproduceerd binnenin dit apparaat wordt samengemengd met het geluid van het kanaal via een filter en dan weergegeven.	Tegen de klok in draaien: De grensfrequentie voor het filter waardoor de witte ruis passeert, wordt geleidelijk lager. Met de klok mee draaien: De grensfrequentie voor het filter waardoor de witte ruis passeert, wordt geleidelijk hoger.
FILTER	Produceert geluid dat door een filter is gegaan.	Tegen de klok in draaien: Vermindert de grensfrequentie van het laagdoorlaatfilter geleidelijk. Met de klok mee draaien: Verhoogt de grensfrequentie van het hoogdoorlaatfilter geleidelijk.

Gebruik van een microfoon

1 Sluit een microfoon aan op de ingangsaansluiting [MIC1] of [MIC2].

2 Stel de [OFF, ON, TALK OVER] keuzeschakelaar in op [ON] of [TALK OVER].

— [ON]: De indicator licht op.

— [TALK OVER]: De aanduiding knippert.

- Als [TALK OVER] is ingesteld, wordt het geluid van andere kanalen dan [MIC1] en [MIC2] met -18 dB (standaardinstelling) verzwakt wanneer er een geluid van -10 dB of groter binnenkomt in de microfoon.
- Het dempingsniveau dat wordt toegepast als [TALK OVER] is geselecteerd, kan worden gewijzigd in het hulpprogrammascherm. Voor informatie over het wijzigen van deze instelling, zie *Instelling Talkover-niveau van microfoon* (p. 27).
- De talk-overstand kan worden omgeschakeld tussen normaal en geavanceerd. Voor informatie over het wijzigen van deze instelling, zie *Instelling Talkover-stand van microfoon* (p. 27).

3 Draai aan de [MIC1 LEVEL] of [MIC2 LEVEL] instelling.

Regelt het niveau van de geluidsuitgang van het kanaal [MIC1] of [MIC2].

- Als de regelaar helemaal naar rechts wordt gedraaid, wordt het geluid met een luid volume uitgevoerd.

4 Geef geluid door via de microfoon.

Bijregelen van de geluidskwaliteit

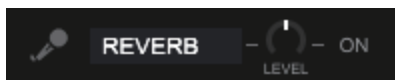
Draai de regelaars [EQ (HI en LOW)].

- [HI]: -12 dB tot +12 dB (10 kHz)
- [LOW]: -12 dB tot +12 dB (100 Hz)

MIC FX gebruiken

1 Selecteer het vakje [MIXER/MIC] in rekordbox dj.

De grafische gebruikersinterface van **MIC FX** wordt op rekordbox dj weergegeven.



2 Regel [LEVEL] op rekordbox dj.

3 Klik op de [ON]-toets op rekordbox dj.

Het **REVERB**-effect wordt toegepast op het **MIC**-geluid. Het **MIC FX**-effect is vast ingesteld op **REVERB**.

MIC FX verlaten

Klik op de [ON]-toets voor MIC FX op rekordbox dj.

MIC FX wordt geannuleerd.

Het **MIC FX**-effect wordt ook geannuleerd als rekordbox wordt ontkoppeld terwijl het effect wordt toegepast.

Externe ingangsaansluitingen gebruiken

Dit toestel is voorzien van vier sets externe ingangen voor het aansluiten van cd-spelers, analoge draaitafels, enz. Het 4-kanaals mengpaneel van dit toestel kan worden gebruikt voor het mengen van ingevoerde geluidssignalen zonder dat deze door een computer moeten worden gestuurd.



Opmerkingen

- Zie voor nadere bijzonderheden over de betreffende items *Aansluitingen* (pag.14) en *Overzicht van de bedieningstoetsen* (pag.5).
- De functies van rekordbox dj kunnen niet gebruikt worden voor externe invoer.
- De waarden die je instelt met de toetsen van rekordbox dj wijken af van de waarden die zijn ingesteld met de toetsen voor externe signaalbronnen.

Het geluid van een DJ-speler, enz. mixen

1 Sluit een DJ-speler of een ander uitgangssapparaat op lijnniveau aan op de ingangsaansluiting [LINE] of [LINE/PHONO].

2 Zet de [LINE/PHONO]-schakelaar op het achterpaneel van dit toestel op [LINE].

3 Zet de keuzeschakelaar [USB A, LINE, USB B] of [USB A, PHONO/LINE, USB B] op het bovenpaneel van dit toestel op [LINE] of [PHONO/LINE].

4 Regel het niveau van de geluidsuitgang van elk kanaal met de [TRIM]-regelaar en de kanaalfader.

Het geluid van een analoge draaitafel, enz. mixen

1 Sluit een analoge speler of ander uitgangssapparaat op phoneniveau (voor MM-elementen) aan op de [LINE/PHONO]-ingangsaansluitingen van CH3 of CH4.

- CH1 en CH2 zijn alleen ingangsaansluitingen voor [LINE].
- Verbind de aardkabel van een analoge speler met de [SIGNAL GND]-aansluiting van dit toestel.

2 Zet de [LINE/PHONO]-schakelaar op het achterpaneel van dit toestel op [PHONO].

3 Zet de [USB A, PHONO/LINE, USB B]-schakelaar op het bovenpaneel van dit toestel op [PHONO/LINE].

4 Regel het niveau van de geluidsuitgang van elk kanaal met de [TRIM]-regelaar en de kanaalfader.

SOUND COLOR FX gebruiken met een externe signaalbron

De vier typen **SOUND COLOR FX SELECT** van het toestel kunnen met externe invoer worden gebruikt.

Voor het gebruik van **SOUND COLOR FX SELECT**, zie *Gebruik van de SOUND COLOR FX-functie* (p. 24).

Het volume wanneer het **NOISE**-effect wordt gebruikt, is afhankelijk van de [TRIM]-regelaar van elk kanaal.

Instellingen aanpassen

Opstarten van de hulpprogrammatuurstand

Als de stand voor hulpprogrammatuur wordt opgestart terwijl het toestel via een USB-kabel met een computer is verbonden, wordt de instelstatus mogelijk niet correct weergegeven.

De "MIDI-regelaarinstellingen" kunnen worden ingesteld via de stand voor hulpprogrammatuur.

De werking van dit toestel wordt automatisch omgeschakeld zoals hieronder wordt getoond, afhankelijk of rekordbox dj wel of niet werkt.

- Als rekordbox wordt uitgevoerd, is de werking van de controller afhankelijk van de rekordbox dj-functies.
- Als rekordbox dj niet werkt, werkt deze controller als een algemene MIDI-regelaar.

Ook als rekordbox dj werkt, kan deze controller geforceerd bediend worden als een algemene MIDI-regelaar.

1 Koppel de USB-kabel los van uw computer.

2 Druk op de schakelaar [⏻] op het achterpaneel van dit toestel om het toestel op stand-by te zetten.

Het toestel schakelt over naar de stand-bystand.

3 Houd de beide toetsen [SHIFT] en [PLAY/PAUSE ▶/II] op het linker deck ingedrukt, en druk op de [⏻]-schakelaar op het achterpaneel van dit toestel.

De hulpprogrammatuurstand wordt nu opgestart.

4 Druk op de [SLIP REVERSE]-toets op het linker deck.

- [SLIP REVERSE]-toets (niet verlicht): De werking wordt automatisch omgeschakeld, afhankelijk of rekordbox wel of niet werkt.
- [SLIP REVERSE]-toets (verlicht): Werkt geforceerd als een algemene MIDI-regelaar, ongeacht of rekordbox wel of niet werkt.

5 Druk op de schakelaar [⏻] op het achterpaneel van dit toestel om het toestel op stand-by te zetten.

Om de instellingen op te slaan, zet u de [⏻]-schakelaar op het achterpaneel van dit toestel op stand-by en verlaat u de hulpprogrammatuurstand.

De instellingen wijzigen met rekordbox

De instellingen voor de DJ-speler kunnen gewijzigd worden met rekordbox.

Wijzig de instelitems in [Controller] van [Voorkeuren].

- De volgende instellingen kunnen alleen gewijzigd worden wanneer rekordbox en dit toestel verbonden zijn.

Instellingen in het tabblad [Deck] van [Controller]

❖ Instelling Ring Brightness

Stelt de helderheid van de JOG RING-verlichting in.

U kunt de instelling op niveau 1 tot 3 instellen. Op de instelling Off (Uit) wordt de jog-ring niet verlicht.

- Stel 1 in voor de minste verlichting en 3 voor de helderste verlichting.

❖ Jog > Helderheid van de weergave-instelling

Stelt de helderheid in van het weergavegedeelte van de jog.

Deze instelling kan worden ingesteld op 5 niveaus van 1 tot 5.

- Stel 1 in voor de minste verlichting en 5 voor de helderste verlichting.

❖ Weergave-instelling voor de jog-weergave

U kunt de informatie wijzigen die wordt weergegeven in het jog-weergavegedeelte.

Weergave hoesaafbeelding

Als het vakje [Weergave hoesaafbeelding] geselecteerd is, wordt de weergave ingeschakeld en wordt de albumillustratie voor het geladen muziekstuk van rekordbox weergegeven op de jog-weergave.

Weergave CUE SCOPE

Als het vakje [Weergave CUE SCOPE] geselecteerd is, wordt de weergave ingeschakeld en wordt de CUE SCOPE weergegeven op de jog-weergave.

Modus tijdweergave

De informatie voor de tijdsaanduiding kan worden omgeschakeld met [Modus tijdweergave].

- **Verstreken tijd:** Toont de tijd die is verstreken vanaf het begin tot de huidige afspeelpositie, met 0:00 als beginpunt van het muziekstuk.
- **Resterende tijd:** Toont de tijd die overblijft vanaf de huidige afspeelpositie tot het einde, met 0:00 als het einde van het muziekstuk.

❖ Knipperen in slip-stand

Wijzigt de instelling voor knipperen in de slip-stand.

- **Inschakelen:** De toetsen die alleen bediend kunnen worden terwijl de slip-stand aan is, knipperen (de [HOT CUE]-toets, de [4 BEAT LOOP/EXIT]-toets, enz.).
- **Uitschakelen:** De toetsen die alleen bediend kunnen worden terwijl de slip-stand aan is, knipperen niet.

❖ Led van slip-knop wanneer slip-stand aanstaat

Instelling voor de verlichting van de [SLIP]-toets wanneer de slip-stand is ingeschakeld.

- **Licht is aan:** De [SLIP]-toets licht op wanneer de slip-stand aan is en knippert terwijl de slip-stand wordt bediend.
- **Knipperen:** De [SLIP]-toets licht niet op wanneer de slip-stand aan is.

Instellingen in het tabblad [Mixer] van [Controller]

❖ Instelling Fader Start

Wijzigt de instelling voor de startfunctie van de fader.

- Standaard is dit ingeschakeld.

Als het vakje [De fader start activeren wanneer u een channel fader of de cross fader verplaatst terwijl u de knop SHIFT ingedrukt houdt.] is geselecteerd, is de functie ingeschakeld.

❖ Instelling Cross Fader Curve

Schakelt de karakteristieken van de crossfadercurve om.

- Hoe verder de instelling naar rechts wordt gedraaid, des te steiler stijgt de curve.
- Hoe verder de instelling naar links wordt gedraaid, des te geleidelijker stijgt de curve.

❖ Instelling Crossfader Cut Lag

Pas de weergave (cut-lag) van beide uiteinden van de crossfader aan. Aanpassing is mogelijk van 0,3 mm tot 5,5 mm in stappen van 0,1 mm.

- De standaardinstelling is 1,0 mm.

❖ De uitgangsinstelling van de microfoon naar de boothmonitor

Wijzig of het microfoongeluid wel of niet wordt uitgevoerd vanaf het booth-kanaal.

Als het vakje [Geen microfoongeluid uitvoeren naar de Booth-uitgang.] uitgeschakeld is, wordt het microfoongeluid uitgevoerd van het booth-kanaal. Als het vakje geselecteerd is, wordt het microfoongeluid niet uitgevoerd vanaf het booth-kanaal.

❖ Mixer > Helderheid van de weergave-instelling

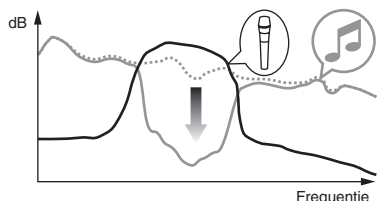
Stelt de helderheid in van het weergavegedeelte van het mengpaneel. Deze instelling kan worden ingesteld op 3 niveaus van 1 tot 3.

Stel 1 in voor de minste verlichting en 3 voor de helderste verlichting.

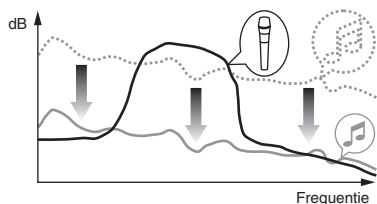
❖ Instelling Talkover-stand van microfoon

Schakelt de talk-overstand om.

- **Advanced Talkover-stand:** Het geluid van andere kanalen dan het microfoonkanaal wordt uitgevoerd met alleen de midden-tonen verzwakt volgens de instelling voor het talk-overniveau.



- **Normal Talkover-stand:** Het geluid van andere kanalen dan het microfoonkanaal wordt uitgevoerd met het geluid verzwakt volgens de instelling voor het talk-overniveau.



❖ Instelling Talkover-niveau van microfoon

Stelt het verzwakkingsniveau in voor de talk-over functie (inspreekniveau).

Instelwaarden: -6 dB / -12 dB / -18 dB / -24 dB

Instelitems op het tabblad [DDJ-1000] in [Controller]

❖ Instelling Master Verzwakkingsniveau

Instelling voor verzwakking van de masteruitgang.

Instelwaarden: 0 dB / -6 dB / -12 dB

❖ Selectie van mono/stereo voor Masteruitgang

Schakelt om tussen de instelling mono/stereo voor het geluid van de masteruitgang.

- **Mono:** Het mastergeluid wordt mono uitgevoerd.
- **Stereo:** Het mastergeluid wordt stereo uitgevoerd.

❖ Instelling Booth Verzwakkingsniveau

Instelling voor verzwakking van de booth-uitgang.

Instelwaarden: 0 dB / -6 dB / -12 dB

❖ Selectie van mono/stereo voor Booth-uitgang

Schakelt om tussen de instelling mono/stereo voor het geluid van de booth-uitgang.

- **Mono:** Het booth-geluid wordt mono uitgevoerd.
- **Stereo:** Het booth-geluid wordt stereo uitgevoerd.

❖ Instelling Pieklimiter voor Master-uitgang

Vermindert plotseling, onplezierig digitaal overslaan van de masteruitgang.

- **Inschakelen:** Schakelt de pieklimiter voor de masteruitgang in.
- **Uitschakelen:** Schakelt de pieklimiter voor de masteruitgang uit.

❖ Limiterinstelling voor microfoongeluid toegevoegd aan Masteruitgang

Vermindert plotseling, onplezierig digitaal overslaan van het microfoongeluid dat wordt toegevoegd aan de masteruitgang.

- **Inschakelen:** Schakelt de pieklimiter in
- **Uitschakelen:** Schakelt de pieklimiter uit

❖ Limiterinstelling voor microfoongeluid toegevoegd aan Booth-uitgang

Vermindert plotseling, onplezierig digitaal overslaan van het microfoongeluid dat wordt toegevoegd aan de booth-uitgang.

- **Inschakelen:** Schakelt de pieklimiter in
- **Uitschakelen:** Schakelt de pieklimiter uit

❖ Instelling SHIFT Functielijst

Wijzig de weergave-instelling voor de SHIFT-functielijst.

- Standaard is dit ingeschakeld.

Als het vakje [Weergave SHIFT Functielijst tijdens indrukken van de SHIFT-toets.] geselecteerd is, wordt de SHIFT-functielijst weergegeven op rekordbox terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt is.

❖ Instelling Demo / schermbeveiliging

Stelt de schermbeveiligingsfunctie in en het tijdstip waarop de demonstratiestand wordt gestart.

- Standaard wordt de demonstratiestand ingeschakeld wanneer er 10 minuten lang geen handelingen wordt verricht.
- De demonstratiestand wordt geannuleerd als een van de regelaars of toetsen van het toestel bediend wordt tijdens de demonstratiestand.
- Als de schermbeveiliging is ingeschakeld, wordt deze gestart wanneer er 30 minuten lang geen handeling wordt verricht.
- **Demo (1 minuut):** De demonstratiestand wordt gestart wanneer er 1 minuut lang geen handeling wordt verricht op dit toestel.
- **Demo (5 minuten):** De demonstratiestand wordt gestart wanneer er 5 minuten lang geen handeling wordt verricht op dit toestel.
- **Demo (10 minuten):** De demonstratiestand wordt gestart wanneer er 10 minuten lang geen handeling wordt verricht op dit toestel.
- **Schermb beveiliging:** De schermbeveiliging wordt ingeschakeld.
- **Uitschakelen:** De demonstratiestand en de schermbeveiliging worden niet gestart.

❖ Instelling Auto stand-by

Wijzig de instelling van de automatische stand-byfunctie.

Als deze instelling is ingeschakeld, schakelt dit toestel na 4 uur automatisch over naar de stand-bystand als aan een van de volgende voorwaarden is voldaan.

- Geen van de bedieningsknoppen of regelaars van dit toestel wordt bediend.
- Er wordt geen audiosignaal van -18 dB of hoger naar een ingang van dit toestel ingevoerd.
- De stand-bystatus wordt geannuleerd wanneer de [QUANTIZE]-toets op het linker deck wordt ingedrukt.

Hulpprogramma voor instellingen

U kunt het hulpprogramma gebruiken voor de hieronder vermelde controles en instellingen.

- De buffergrootte aanpassen (als ASIO wordt gebruikt)
- Controleren welke versie van het stuurprogramma u heeft

Openen van het instelhulpprogramma

Voor Mac

Klik achtereenvolgens op het pictogram **[Macintosh HD]** > **[Application]** > **[Pioneer]** > **[DDJ-1000]** > **[Hulpprogramma DDJ-1000 driverversie tonen]**.

Voor Windows 10

Klik op **[Pioneer]** > **[DDJ-1000 Instelfunctie]** in het menu **[Starten]**.

Voor Windows 8.1

Klik in **[Apps-weergave]** op **[Pioneer]** > **[DDJ-1000 Instelfunctie]**.

Voor Windows 7

Klik op **[Alle programma's]** > **[Pioneer]** > **[DDJ-1000]** > **[DDJ-1000 Instelfunctie]** in het Windows-menu **[Starten]**.

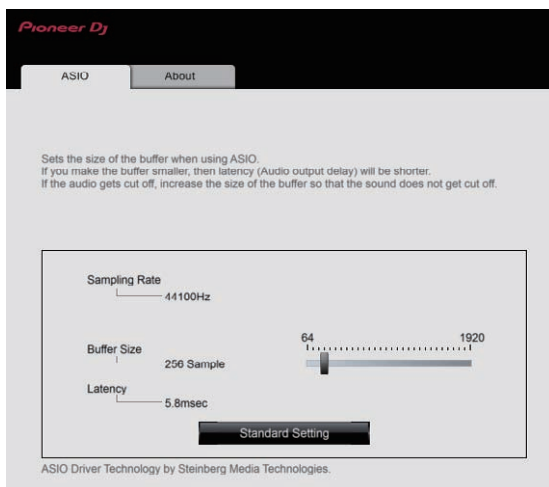
De buffergrootte aanpassen (als ASIO wordt gebruikt)

Deze functie kan alleen worden gebruikt onder een Windows besturingssysteem.

Als er applicatieprogramma's dit apparaat gebruiken als hun vaste audio-apparaat (zoals DJ-programma's, enz.), sluit u die programma's dan voordat u de buffercapaciteit aanpast.

Open het instelhulpprogramma voor u begint.

- **Klik op de [ASIO] tab.**

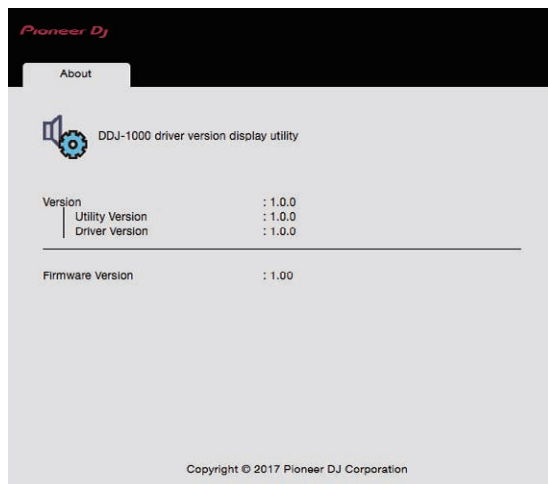


- Een ruime buffercapaciteit is nuttig om de kans op het wegvallen van geluid (dropouts) te voorkomen, maar verhoogt daarentegen de geringe vertraging in de audiosignaaltransmissie (latency).

Controleren welke versie van het stuurprogramma u heeft

Open het instelhulpprogramma voor u begint.

- **Klik op de [About] tab.**



- In dit scherm kunt u de firmware-versie van dit apparaat controleren.
- De firmware-versie wordt niet aangegeven als dit toestel niet is aangesloten op de computer of als dit toestel en de computer niet goed kunnen communiceren.

Aanvullende informatie

Verhelpen van storingen

- Als u denkt dat er iets verkeerd is met dit toestel, bezoek dan eerst de ondersteuningssite van Pioneer DJ en raadpleeg [FAQ].
pioneerdj.com/support/
Sommige problemen doen zich voor als gevolg van de aangesloten componenten. Als het probleem niet kan worden opgelost na de aangesloten componenten te hebben gecontroleerd, neem dan contact op met het servicecentrum of met uw dealer om het toestel te laten repareren.
- Statische elektriciteit of andere externe invloeden kunnen ervoor zorgen dat de speler niet goed werkt. In zulke gevallen kan de normale werking hersteld worden door de stroom uit te zetten en weer aan te zetten.

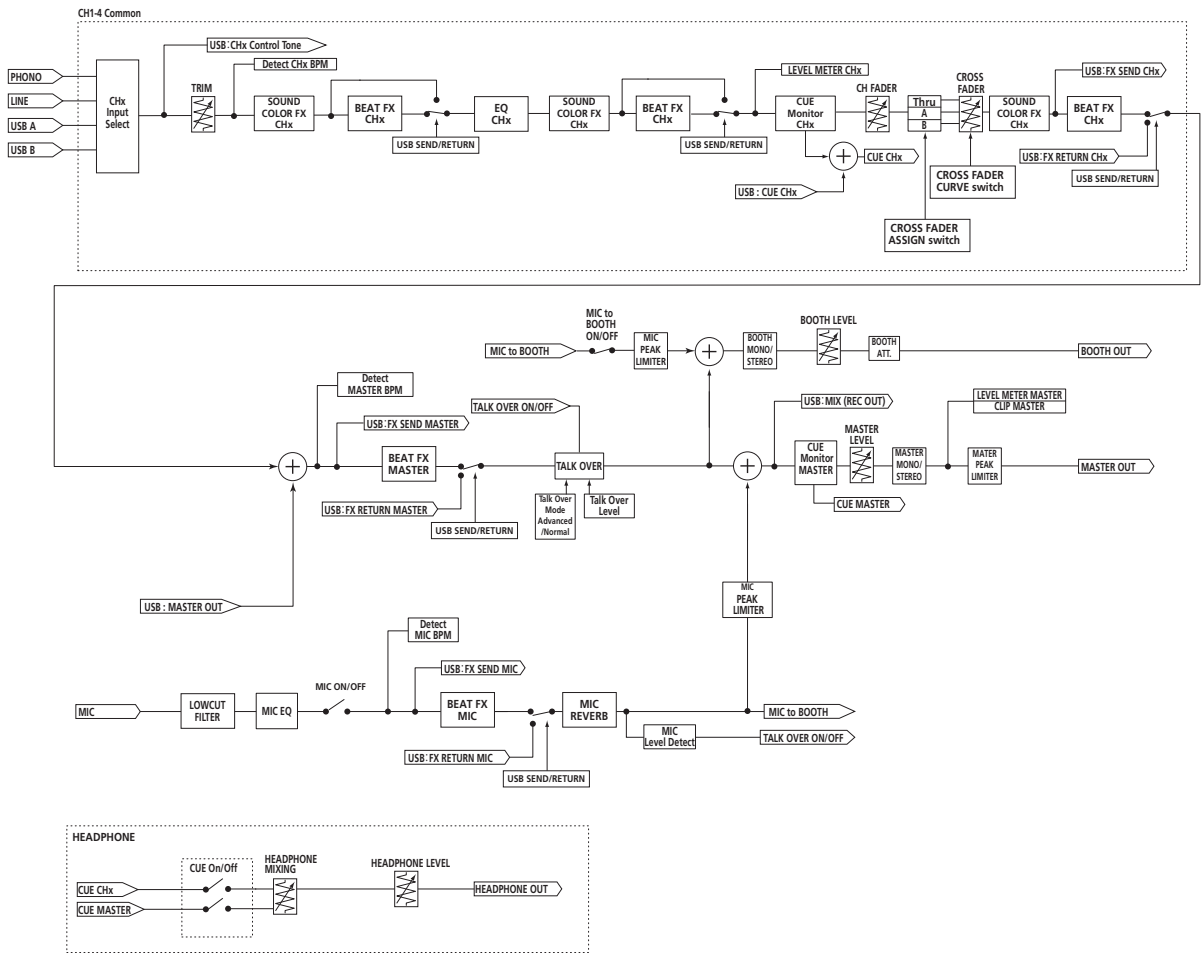
Probleem	Controle	Oplossing
Het toestel wordt niet ingeschakeld.	Is de [⏻]-schakelaar op het achterpaneel van het toestel aan?	Zet de [⏻]-schakelaar aan.
	Is de meegeleverde netstroomadapter correct aangesloten?	Sluit de meegeleverde netstroomadapter correct aan.
Het toestel wordt niet herkend.	Is de meegeleverde USB-kabel naar behoren aangesloten?	Zorg dat de meegeleverde USB-kabel goed is aangesloten.
	Gebruikt u een USB-verdeelstekker (hub)?	USB-verdeelhubs zijn niet bruikbaar. Sluit dit toestel en de computer direct op elkaar aan met behulp van de meegeleverde USB-kabel.
	Is de driversoftware correct ingesteld?	Stel de driversoftware correct in. (bladzijde 31)
	Wordt het toestel door de computer herkend?	Windows: Controleer of de firmwareversie van dit toestel wordt weergegeven op het tabblad [About] van [DDJ-1000 instellingen hulpprogramma]. (pagina 28) Mac: Controleer of de firmwareversie van dit toestel wordt weergegeven op het tabblad [About] van [Hulpprogramma DDJ-1000 driverversie tonen]. (pagina 28)
	Worden andere applicaties uitgevoerd?	Sluit andere applicaties inclusief screensavers en achtergrondprogramma's af. (Als je antivirussoftware afsluit, moet je voor de veiligheid eerst de internetverbinding verbreken.)
	Zijn er andere USB-apparaten dan dit toestel aangesloten?	Verwijder externe harde schijven en het toetsenbord (voor sommige modellen) enz. om de status met alleen de ingebouwde harde schijf te controleren.
	—	Als de computer meer dan één USB-aansluiting heeft, gebruik dan een andere USB-aansluiting en controleer opnieuw.
	Zijn er meerdere ASIO-stuurprogramma's voor andere apparaten dan dit toestel geïnstalleerd op de computer?	Verwijder onnodige ASIO-stuurprogramma's. Raadpleeg informatie van de fabrikant van het betreffende ASIO-stuurprogramma voor uitleg hoe u het verwijdert.
Is het geluid op de computer correct ingesteld?		Mac: Ontkoppel de USB-kabel tussen het toestel en de computer, start [Audio/MIDI-configuratie] (de hulpssoftware voor macOS of OS X), en [MIDI-venster] of [MIDI-studio] wordt weergegeven. Selecteer het pictogram [DDJ-1000] en klik op [Verwijder]. (In plaats van het pictogram [DDJ-1000] wordt mogelijk het pictogram [USB MIDI-apparaat] weergegeven. Selecteer in dat geval [USB MIDI-apparaat].) Als dit toestel opnieuw met de USB-kabel op de computer wordt aangesloten, verschijnt het pictogram [DDJ-1000].
	Staan de [TRIM]-regelaar, de kanaalfader, de crossfader, de [USB A, PHONO/LINE, USB B]-keuzeschakelaar (of de [USB A, LINE, USB B]-keuzeschakelaar), de [LINE/PHONO]-schakelaar en de [MASTER LEVEL]-regelaar in de juiste positie?	Zet de [TRIM]-regelaar, de kanaalfader, de crossfader, de [USB A, PHONO/LINE, USB B]-keuzeschakelaar (of de [USB A, LINE, USB B]-keuzeschakelaar), de [LINE/PHONO]-schakelaar en de [MASTER LEVEL]-regelaar in de juiste positie.
	Zijn de aangesloten luidsprekers met eigen versterking enz. juist ingesteld?	Stel de externe geluidsbronkeuze, de geluidssterkte e.d. op de luidsprekers met eigen versterking correct in.
	Zijn de aansluitsnoeren goed aangesloten?	Zorg dat de aansluitsnoeren juist zijn aangesloten.
	Zijn de aansluitbussen en de stekkers vuil?	Reinig de aansluitingen van het toestel en de stekkers voordat u ze gebruikt.
Het geluid wordt vervormd.	Is de driversoftware correct ingesteld?	Stel de driversoftware correct in. (bladzijde 31)
	Staat de [MASTER LEVEL]-instelling in de correcte stand?	Pas de [MASTER LEVEL]-instelling aan zodat de oranje master-niveau-aanduiding alleen bij het piekniveau oplicht.
	Staat de [TRIM]-instelling in de correcte stand?	Pas de [TRIM]-instelling aan zodat de oranje kanaalniveau-aanduiding alleen bij het piekniveau oplicht.
De geluidswaarde wordt onderbroken wanneer de DJ-software wordt gebruikt.	Staat de [LINE/PHONO]-schakelaar in de juiste positie?	Zet de [LINE/PHONO]-schakelaar in de juiste positie.
	Is de buffergrootte (latentie) juist ingesteld?	Gebruik op een Windows-besturingssysteem het instelhulpprogramma om een geschikte buffergrootte in te stellen. (pagina 28) Stel op een Macintosh een geschikte buffergrootte (latentie) in voor de DJ-software.
Het microfoongeluid kan niet worden uitgevoerd.	Staan de keuzeschakelaars [OFF, ON, TALK OVER] in de juiste positie?	Zet de keuzeschakelaars [OFF, ON, TALK OVER] in de juiste positie.
Het geluid van het externe apparaat kan niet worden uitgevoerd.	Staat de [USB A, PHONO/LINE, USB B]-keuzeschakelaar (of de [USB A, LINE, USB B]-keuzeschakelaar) in de juiste positie?	Zet de [USB A, PHONO/LINE, USB B]-keuzeschakelaar (of de [USB A, LINE, USB B]-keuzeschakelaar) in de juiste positie.

Probleem	Controle	Oplossing
De geluidsweggeve wordt onderbroken wanneer de ASIO-driver is ingesteld.	Is de ASIO-driver ingesteld terwijl rekordbox al was opgestart?	Stel de ASIO-driver in voordat rekordbox wordt opgestart. (pagina 28)
De indicator knippert en de werking is abnormaal.	—	De normale werking kan worden hersteld door de netstroomadapter los te koppelen, minstens 1 minuut te wachten en de netstroomadapter vervolgens weer aan te sluiten. Als dezelfde symptomen zich blijven voordoen, moet u de netstroomadapter loskoppelen en om reparatie verzoeken.
Het gebruik van rekordbox dj is instabiel.	Gebruikt u de nieuwste versie van de software?	Gratis updates voor rekordbox kunnen worden gedownload van de website. Gebruik de meest recente versie. (pagina 4)
	Gebruikt u tegelijkertijd andere software dan rekordbox?	Sluit andere applicaties af om de belasting van de computer te verlagen. Als de software nog niet stabiel werkt, kunt u proberen andere dingen uit te schakelen, zoals de draadloze netwerkverbindingen of andere draadloze verbindingen, antivirussoftware, schermbeveiliging, stroomspaarstand enz. (pagina 3)
	Zijn er andere USB-apparaten aangesloten op de computer?	Koppel andere USB-apparaten los van de computer. Als er ook een ander USB-audioapparaat is aangesloten op de computer, werkt het toestel mogelijk niet of wordt het mogelijk niet herkend.
	Gebruikt u een USB-verdeelstekker (hub)?	USB-verdeelhubs zijn niet bruikbaar. Sluit dit toestel en de computer direct op elkaar aan met behulp van de meegeleverde USB-kabel.
	Is er een probleem met de USB-poort waarop dit toestel is aangesloten?	Als uw computer meerdere USB-poorten heeft, kunt u proberen dit toestel aan te sluiten op een andere USB-poort.
	Is dit toestel is aangesloten op een laptop die op de accu werkt?	Voorzie de laptop van stroom met een netstroomadapter. (Afhankelijk van de instellingen van de laptop is het mogelijk dat de stroomspaarstand is ingesteld wanneer de computer op de accu wordt gebruikt, waardoor automatisch de prestaties van de computer worden verlaagd.) (pagina 3)
	Is de USB-buffer te klein?	Vergroot de USB-buffercapaciteit. (pagina 28)
De jog-draaiknopverlichting draait niet tijdens het afspelen. (De verlichting draait wel bij Scratching.) De [TEMPO]-schuifregelaar werkt niet als het deck wordt omgeschakeld tijdens BEAT SYNC .	Is de hulpprogrammatuurstand correct ingesteld?	Controleer in de hulpprogrammatuurstand of het toestel niet is ingesteld voor geforceerde werking als algemene MIDI-regelaar. (pagina 26)
De startfunctie van de fader werkt niet.	Is er een cue ingesteld?	Stel een cue in. (pagina 21)
	Is de startinstelling van de fader verkeerd?	Om de startinstelling van de fader in te schakelen, selecteer het tabblad [Mixer] van [Voorkeuren] > [Controller] in rekordbox en selecteer vervolgens het vakje [Fader Start] . (pagina 26)
Op het scherm wordt slechts één muziekstukdeck weergegeven. De draaitafel wordt niet weergegeven op het muziekstukdeck.	Is rekordbox ingesteld op de [EXPORT] -stand?	Klik op het gebied dat wordt aangegeven met [EXPORT] linksboven in het scherm, en selecteer [PERFORMANCE] .
	Is rekordbox dj geactiveerd?	Voer de rekordbox dj-licentiecode die bij dit toestel geleverd is in op het scherm [Voorkeuren] > [Licentie] van rekordbox. Voor details over het activeren van de licentiecode, zie "rekordbox Introduction".
Het geluid van het samplerdeck kan niet beluisterd worden met de hoofdtelefoon.	Is [SAMPLER CUE] geselecteerd?	Druk op de [SAMPLER CUE] -toets om de monitor van het samplerdeck in te schakelen.
	Staat de [SAMPLER VOL] -regelaar nog linksom gedraaid?	Zet de [SAMPLER VOL] -regelaar in een geschikte positie.

LCD-scherm

- Er kunnen wel eens punten zwart blijven of juist fel oplichten in het LCD-scherm. Dit verschijnsel is onvermijdelijk bij LCD-schermen; het duidt niet op onjuiste werking.
- Als dit toestel onder koude omstandigheden wordt gebruikt, kan het lcd-scherm nog enige tijd donker zijn nadat het toestel wordt aangezet. Na enige tijd zal het de normale helderheid krijgen.
- Wanneer er direct zonlicht op het LCD-scherm valt, kan de lichtweerkaatsing het scherm moeilijk leesbaar maken. Zorg dat er geen direct zonlicht op het scherm valt.

Signaaloverzicht



Aanvullende informatie

Gebruik van dit toestel als controller voor andere DJ-software

Dit toestel geeft ook besturingsgegevens voor toetsen en instellingen door in MIDI-structuur. Als u een computer met ingebouwde, MIDI-compatibele DJ-software aansluit via een USB-kabel, kunt u de DJ-software vanaf dit toestel bedienen. Het geluid van muziekbestanden die op de computer worden afgespeeld, kan ook via de DDJ-1000 worden uitgevoerd.

Om dit toestel te gebruiken als controller voor bediening van andere DJ-software dan rekordbox, dient u in het hulpprogrammascherm om te schakelen naar de instelling voor gebruik van andere software dan rekordbox. Stel ook de instellingen voor audio en MIDI in de DJ-software in.

- Zie voor nadere details de handleiding van uw DJ-software.

MIDI-meldingen

Voor details over de MIDI-berichten op dit toestel, zie "List of MIDI Messages".

- "List of MIDI Messages" is beschikbaar op de volgende website van Pioneer DJ.
pioneerdj.com/

Stuurprogramma

Voor de uitvoer van audiosignalen vanaf een computer hebt u een speciaal stuurprogramma nodig.

- Lees eerst *Licentie-overeenkomst voor deze Software* op bladzijde 32 zorgvuldig door.

Bedrijfsomgeving

Geschiedte besturingssystemen		
Mac: macOS High Sierra 10.13/Sierra 10.12 (meest recente update), OS X 10.11/10.10 (meest recente update)		✓
Windows: Windows® 10, Windows® 8.1, Windows® 7 (meest recente servicepack)	32-bit versie	✓
	64-bit versie	✓

❖ Controleren van de meest recente informatie over het stuurprogramma

Voor de meest recente informatie over het speciale stuurprogramma voor dit toestel verwijzen we u naar de volgende ondersteuningssite van Pioneer DJ.

- pioneerdj.com/

Het stuurprogramma verkrijgen

1 Open op de computer een webbrowser en ga naar de Pioneer DJ-website hieronder.

pioneerdj.com/

2 Klik op [Support].

3 Klik op [Software- & firmware-updates].

4 Klik op [DDJ-1000] in de categorie [DJ CONTROLLER].

5 Klik op [Drivers], en download het meest recente stuurprogramma van de downloadpagina.

Download het stuurprogramma voor Mac of Windows van de downloadpagina.

Installatie (Mac)

Sluit dit toestel niet op de computer aan voor de installatie voltooid is.

- Sluit alle toepassingen op de computer voordat u de software installeert.

1 Pak het stuurprogramma voor Mac uit (DDJ1000MXXXdmg.zip) dat u hebt gedownload in *Het stuurprogramma verkrijgen*.

2 Dubbelklik op [DDJ-1000_M_X.X.X.dmg].

3 Dubbelklik op [DDJ-1000AudioDriver.pkg].

Het installatiescherm voor het stuurprogramma verschijnt.

4 Controleer de details op het scherm en klik op [Ga door].

5 Wanneer de eindgebruikerslicentie-overeenkomst verschijnt, moet u *Licentie-overeenkomst voor deze Software* zorgvuldig lezen, waarna u op [Ga door] moet klikken.

6 Als u akkoord gaat met de voorwaarden in de *Licentie-overeenkomst voor deze Software*, klikt u op [Akkoord].

Als u niet akkoord gaat met de voorwaarden in de *Licentie-overeenkomst voor deze Software*, klikt u op [Niet akkoord] om het installeren te stoppen.

7 Voltooi de installatie door de instructies op het scherm te volgen.

Installatieprocedure (Windows)

Sluit dit toestel niet op de computer aan voor de installatie voltooid is.

- Meld u als beheerder aan bij de computer alvorens de installatie te starten.
- Sluit alle toepassingen op de computer voordat u de software installeert.

1 Pak het stuurprogramma voor Windows uit (DDJ1000XXXexe.zip) dat u hebt gedownload in *Het stuurprogramma verkrijgen*.

2 Dubbelklik op [DDJ-1000_X.XXX.exe].

Het installatiescherm voor het stuurprogramma verschijnt.

3 Lees zorgvuldig de *Licentie-overeenkomst voor deze Software* en als u akkoord gaat met de voorwaarden, plaats u een vinkje in [Akkoord.] en klikt u op [OK].

Als u niet akkoord gaat met de voorwaarden in de *Licentie-overeenkomst voor deze Software*, klikt u op [Annuleren] om het installeren te stoppen.

4 Voltooi de installatie door de instructies op het scherm te volgen.

Als er [Windows-beveiliging] op het scherm verschijnt tijdens het installatieproces, klikt u op [Dit stuurprogramma toch installeren] om door te gaan met installeren.

Wanneer de installatie is voltooid, wordt een melding over de voltooiing weergegeven.

❖ Licentie-overeenkomst voor deze Software

Deze Licentie-overeenkomst voor deze Software ("Overeenkomst") geldt tussen u (zowel de persoon die het Programma installeert als een enkele rechtspersoon waarvoor de persoon optreedt) ("U" of "Uw") en Pioneer DJ Corporation ("Pioneer DJ").

UITVOEREN VAN ENIGE HANDELING VOOR SET-UP OF INSTALLATIE VAN HET PROGRAMMA BETEKENT DAT U AKKOORD GAAT MET ALLE VOORWAARDEN VAN DEZE LICENTIE-OVEREENKOMST. TOESTEMMING VOOR HET DOWNLOADEN EN/OF GEBRUIKEN VAN HET PROGRAMMA IS EXPLICIET AFHANKELIJK VAN HET OPVOLGEN DOOR U VAN DEZE VOORWAARDEN. SCHRIFTELIJKE OF ELEKTRONISCHE TOESTEMMING IS NIET VEREIST OM DEZE OVEREENKOMST GELDIG EN AFDWINGBAAR TE MAKEN. ALS U NIET AKKOORD GAAT MET ALLE VOORWAARDEN VAN DEZE OVEREENKOMST, KRIJGT U GEEN TOESTEMMING HET PROGRAMMA TE GEBRUIKEN EN MOET U STOPPEN MET DE INSTALLATIE OF, INDIEN VAN TOEPASSING, HET PROGRAMMA VERWIJDEREN.

1 DEFINITIES

- 1 "Documentatie" betekent in dit verband de schriftelijke documentatie, specificaties en hulpinhoud beschikbaar gesteld door Pioneer DJ ter assistentie bij de installatie en het gebruik van het Programma.
- 2 "Programma" betekent in dit verband alle Pioneer DJ software of een deel daarvan waarop door Pioneer DJ aan U licentie verleend wordt onder deze Overeenkomst.

2 PROGRAMMA LICENTIE

- 1 Beperkte licentie. Onder de voorwaarden van deze Overeenkomst verleent Pioneer DJ aan U een beperkte, niet-exclusieve, niet-overdraagbare licentie (zonder het recht om sublicenties te verlenen):
 - a Om een enkele kopie van het Programma te installeren op uw computer of mobiele apparatuur, om het Programma uitsluitend voor uw persoonlijk gebruik in te zetten in overeenstemming met deze Overeenkomst en de Documentatie ("toegestaan gebruik");
 - b Om de Documentatie te gebruiken in het kader van uw Toegestaan gebruik; en
 - c Om één kopie te maken van het Programma uitsluitend als reservekopie, met dien verstande dat alle titels en handelsmerken, meldingen met betrekking tot auteursrechten en andere beperkte rechten op de kopie worden vermeld.
- 2 Beperkingen. U mag het Programma of de Documentatie niet kopiëren of gebruiken behalve zoals uitdrukkelijk toegestaan door deze Overeenkomst. U mag niet het Programma overdragen, er een sublicentie op verlenen, het verhuren, leasen of uitlenen, of het gebruiken voor het opleiden van derden, voor gedeeld gebruik op commerciële basis, of voor gebruik op een servicefaciliteit. U mag niet Zelf of via een derde het Programma modificeren, reverse engineeren, disassembleren of decompileren, behalve in zoverre uitdrukkelijk toegestaan door ter zake geldende regelgeving, en ook dan alleen nadat U Pioneer DJ schriftelijk op de hoogte hebt gesteld van Uw intenties.
- 3 Eigendom. Pioneer DJ of de licentiegever behoudt alle rechten, titels en belangen op en met betrekking tot alle octrooien, auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen en andere intellectuele eigendomsrechten op het Programma en de Documentatie, en op eventuele afleidingen daarvan. U verwert geen andere rechten, expliciet of impliciet, dan de beperkte licentie zoals vervat in deze Overeenkomst.
- 4 Geen ondersteuning. Pioneer DJ heeft geen verplichting tot het verlenen van ondersteuning, onderhoud, upgrades, wijzigingen of nieuwe versies van het Programma of de Documentatie onder deze Overeenkomst.

3 BEPERKING GARANTIE

HET PROGRAMMA EN DE DOCUMENTATIE WORDEN GELEVERD IN HUN HUIDIGE STAAT ("AS IS") ZONDER ENIGE AANSPRAAK OF GARANTIE, EN U GAAT ERMEE AKKOORD DEZE GEHEEL OP EIGEN RISICO TE GEBRUIKEN. VOORZOVER WETTELIJK TOEGESTAAN WIJST PIONEER DJ ELKE GARANTIE AANGAANDE HET PROGRAMMA EN DE DOCUMENTATIE IN WELKE VORM DAN OOK AF, HETZIJ EXPLICIET, IMPLICIET, STATUTAIR, OF TEN GEVOLGE VAN DE PRESTATIES, TEN GEVOLGE VAN DISTRIBUTIE OF HANDELSGEBRUIK ERVAN, MET INBEGRIJF VAN ENIGE GARANTIE VAN VERHANDELBAARHEID, GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL, VOLDOENDE KWALITEIT, ACCURATESSE, TITEL OF NIET-INBREUK.

4 EXPORTBEPERKINGEN EN NALEVING VAN WETTEN EN REGELGEVING

U mag het Programma niet gebruiken of anderszins uitvoeren of opnieuw uitvoeren, anders dan als toegestaan door de Amerikaanse wet en de wetten van het rechtsgebied waarin u het Programma heeft verkregen. Het Programma mag met name, doch niet uitsluitend, niet worden uitgevoerd of opnieuw uitgevoerd (a) naar landen waartegen de V.S. een embargo hebben ingesteld (b) naar personen op de Specially Designated Nationals List van het Amerikaanse Ministerie van Financiën of de Denied Persons List of de Entity List van het Amerikaanse Ministerie van Handel. Door uw gebruik van het Programma zegt u toe en garandeert u, dat u zich niet in een dergelijk land bevindt en niet op een dergelijke lijst staat. U stemt er tevens mee in dat u het Programma niet zult gebruiken voor doeleinden verboden door de Amerikaanse wet, met inbegrip van doch niet beperkt tot, de ontwikkeling, het ontwerp, de fabricage of de productie van nucleaire wapens, raketten of chemische of biologische wapens.

5 SCHADE EN MAATREGELEN BIJ INBREUK

U gaat ermee akkoord dat elke inbreuk op de bepalingen van deze Overeenkomst Pioneer DJ onherstelbare schade zou berokkenen die niet alleen door geld vergoed kan worden. In aanvulling op schadeloosstelling en eventueel andere maatregelen waartoe Pioneer DJ gerechtigd kan zijn, gaat U ermee akkoord dat Pioneer DJ gerechtelijke stappen mag ondernemen om daadwerkelijke, dreigende of doorgaande inbreuk op deze Overeenkomst te voorkomen.

6 ONTBINDING

Pioneer DJ mag deze Overeenkomst op elk moment beëindigen als U een bepaling schendt. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd, moet U stoppen met het gebruiken van het Programma, het blijvend verwijderen van uw computer of mobiele apparatuur waarop het aanwezig is, en alle kopieën van het Programma en de Documentatie in Uw bezit vernietigen, en Pioneer DJ schriftelijk in kennis stellen van het feit dat U zulks gedaan heeft. De paragrafen 2.2, 2.3, 2.4, 3, 4, 5, 6 en 7 blijven van kracht nadat deze Overeenkomst is beëindigd.

7 ALGEMENE VOORWAARDEN

1 Beperking van aansprakelijkheid. In geen geval en onder geen enkele interpretatie zal Pioneer DJ of een dochterbedrijf aansprakelijk zijn met betrekking tot deze Overeenkomst of het onderwerp daarvan, voor enige indirecte, bijkomende, bijzondere of gevolgschade, of voor als strafmaatregel opgelegde vergoedingen, of schadevergoeding voor verlies van winst, omzet, zaken, besparingen, gegevens, gebruik, of voor vervangingskosten, ook niet indien zij van tevoren op de hoogte gesteld is van de mogelijkheid van dergelijke schade of indien dergelijke schade voorzienbaar geacht moest worden. In geen geval zal de aansprakelijkheid van Pioneer DJ voor alle schade de bedragen overschrijden die U aan Pioneer DJ of haar dochtermaatschappijen voor het Programma heeft betaald. De partijen erkennen dat de beperkingen van de aansprakelijkheid en de risicoverdeling in deze Overeenkomst worden weerspiegeld in de prijs van het Programma en essentieel onderdeel uitmaken van de wilsovereenkomst tussen de partijen, zonder welke Pioneer DJ het Programma niet ter beschikking zou hebben gesteld of deze Overeenkomst niet zou zijn aangegaan.

2 Eventuele beperkingen op of uitsluitingen van garantie en aansprakelijkheid zoals vervat in deze Overeenkomst hebben geen invloed op uw wettelijke rechten als consument en zijn alleen op u van toepassing voorzover dergelijke beperkingen en uitsluitingen zijn toegestaan onder de regelgeving zoals die geldt in de jurisdictie waar u zich bevindt.

- 3** Annulering en afstand. Als een bepaling in deze Overeenkomst wederrechtelijk, ongeldig of anderszins niet afdwingbaar blijkt te zijn, zal deze bepaling voor zover mogelijk toepassing vinden, of, indien dit niet mogelijk is, geannuleerd worden en worden geschrapt uit deze Overeenkomst, terwijl de rest daarvan onverkort van kracht blijft. Wanneer één van beide partijen afstand doet van haar rechten als gevolg van een inbreuk op deze Overeenkomst, wordt daarmee niet vanzelfsprekend afstand van deze rechten gedaan bij een eventuele volgende inbreuk daarop.
- 4** Geen overdracht. U mag deze Overeenkomst of enige rechten of verplichtingen daaronder niet toewijzen, verkopen, overdragen, delegeren, of op andere wijze daarover beschikken, vrijwillig of onvrijwillig, van rechtswege of op een andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Pioneer DJ. Een eventuele poging door U tot toewijzing, overdracht of delegatie is nietig. Overeenkomstig het hierboven bepaalde is deze Overeenkomst van kracht op en zal deze strekken tot het voordeel van de partijen en hun respectievelijke opvolgers en aangewezenen.
- 5** Gehele overeenkomst. Deze Overeenkomst omvat de gehele overeenkomst tussen de partijen en treedt in de plaats van alle voorgaande of nog geldige overeenkomsten of aanspraken, schriftelijk of mondeling, met betrekking tot het onderwerp daarvan. Deze Overeenkomst mag niet worden gewijzigd of geamendeerd zonder voorafgaande en uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van Pioneer DJ, en geen andere handeling, document, gebruik of gewoonte kan deze Overeenkomst wijzigen of amenderen.
- 6** U gaat ermee akkoord dat deze overeenkomst en alle mogelijke geschillen met betrekking tot deze overeenkomst zijn onderworpen aan Japans recht.

Handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken

- Pioneer DJ is een handelsmerk van PIONEER CORPORATION en wordt in licentie gebruikt.
- rekordbox is een handelsmerk of geregistreerd handelsmerk van de Pioneer DJ Corporation.
- Windows is een gedeponeerd handelsmerk van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en andere landen.
- Mac, macOS, OS X en Finder zijn handelsmerken van Apple Inc., gedeponeerd in de VS en andere landen.
- Intel en Intel Core zijn handelsmerken van Intel Corporation in de V.S. en/of andere landen.
- ASIO is een handelsmerk van Steinberg Media Technologies GmbH. De hierin vermelde namen van bedrijven en hun producten zijn de handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.

Dit product wordt geleverd onder licentie voor toepassing zonder winstbejag. Dit product draagt geen licentie voor commerciële doeleinden (met winstbejag), zoals voor uitzendingen (via zendstations, satelliet, kabel of andere vormen van uitzending), voor streamen over Internet, Intranet (bedrijfsnetwerken) of andere soorten netwerken of verspreiding van elektronische informatie (online digitale muziekverspreidingsdiensten). Voor dergelijke toepassingen zult u een aanvullende licentie moeten verkrijgen. Zie voor nadere details de website <http://www.mp3licensing.com>.

Waarschuwingen betreffende auteursrechten

Het rekordbox-programma beperkt het afspelen en kopiëren van muziek-materiaal met auteursrechtbescherming.

- Wanneer er gecodeerde gegevens e.d. voor auteursrechtbescherming zijn opgenomen in de muziek, kan het niet altijd mogelijk zijn het programma normaal te gebruiken.
- Wanneer rekordbox waarneemt dat er gecodeerde gegevens e.d. voor auteursrechtbescherming zijn opgenomen in de muziek, kan de bewerking (afspelen, lezen e.d.) tussentijds stoppen.

Opnamen die u hebt gemaakt kunnen slechts dienen voor uw eigen luisterplezier en kunnen onder de auteursrechtwetten niet voor andere doeleinden worden gebruikt zonder toestemming van de auteursrechthouder.

- Muziek die is opgenomen vanaf CD's e.d. wordt beschermd door de auteursrechtwetten van de meeste landen en door internationale verdragen. Het valt onder de verantwoordelijkheid van de persoon die de muziek heeft opgenomen er op toe te zien dat de opnamen op legale wijze worden gebruikt.
- Bij het behandelen van muziek die door downloaden van Internet e.d. is verkregen, is het de volledige verantwoordelijkheid van de persoon die het downloaden heeft verricht er op toe te zien dat de muziek wordt gebruikt in overeenstemming met de voorwaarden van het download-contract.

— De technische gegevens en het ontwerp van dit product kunnen vanwege voortgaande verbetering zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

© 2017 Pioneer DJ Corporation. Alle rechten voorbehouden.

<DR11520-A>